

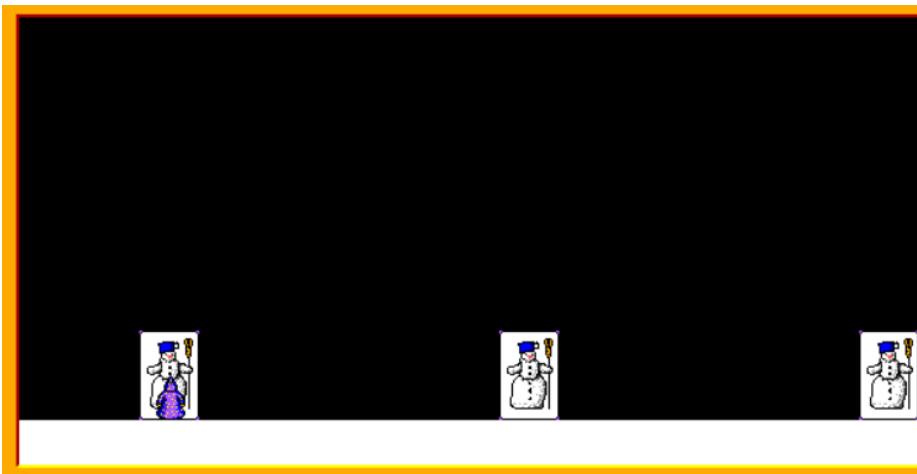
Úloha 2 – kategorie A - do 27. listopadu 2022

ukázka úlohy 2A - <https://youtu.be/UYo30207rql>

1. Otevři si program Baltík - režim PROGRAMOVAT .
Dnes nebudeš skládat scénu, ale pouze programovat.
2. Otevři si nový program, který nazveš 2A_JmenoPrijmeni (opět tvoje jméno a příjmení)
3. Baltík už se těší na zimu, a tak si staví sněhuláky
4. Nejprve v dolní řadě vyčarujeme celou řadu sněhu – bílé obdélníčky **(2 body)**



5. Potom na této řadě vyčaruj 3 sněhuláky (najdeš je v bance 12) **(3 body)**
NEMUSÍ BÝT NA STEJNÝCH MÍSTECH JAKO NA OBRÁZKU



6. Program ulož a pošli.