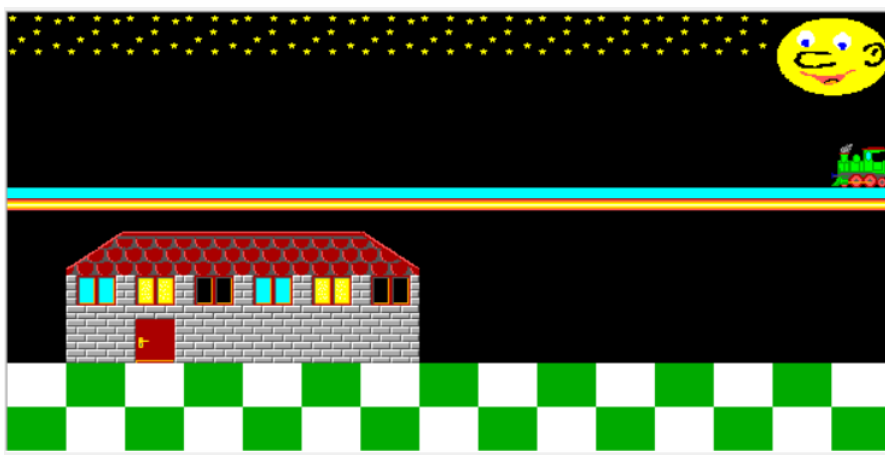


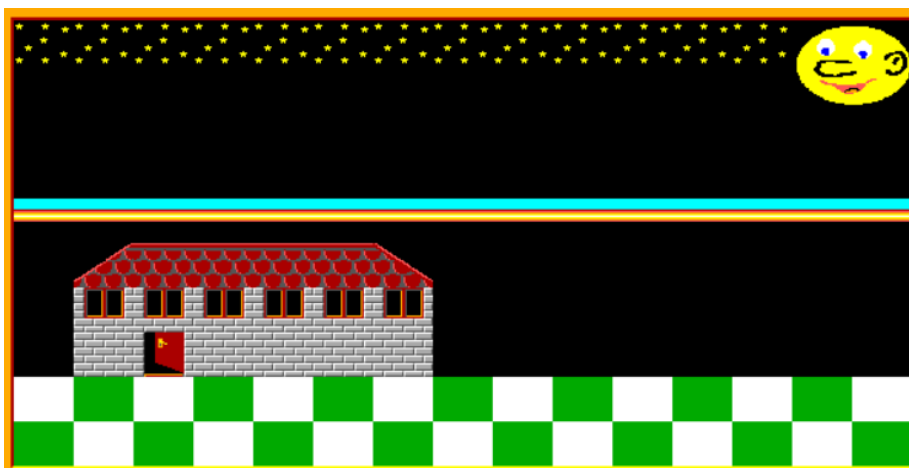
## Úloha 1 – kategorie C - do 20. listopadu

ukázka úlohy 1C - <https://youtu.be/ziHEAJx3sO4>

1. Otevři si nový program v Baltíkovi a pojmenuj: „1C\_JmenoPrijmeni“  
*Jméno a příjmení musí být tvoje 😊. Takže například: 1C\_EvaMala*
2. Na Baltíkově ploše se najednou objeví přesně stejný obrázek (nepoužívej scénu) .  
Naprogramuj ho co nejlépe. **(4 bodů)**



3. Baltíka budeme ovládat na šipky (při stisku se otočí ve směru a popojde) **(4 bodů)**
  - a. když jsou před Baltíkem zavřené dveře, **otevře je**,
  - b. když před ním budou modrá nebo žlutá okna, **zhasne je**
  - c. když dojde k vlaku – **udělá krok do vlaku (nastoupí) a zmizí**
  - d. **hned potom vlak přejede zprava doleva po kolejích a zmizí**



4. snaž se, aby byl **program přehledný, vlož do něj komentáře** **(2 body)**  
*koeficient za přehlednost a efektivitu bude až u složitějších úloh*

[JAK NAHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN - VIDEONÁVOD](#)