

Úloha 10 – kategorie C - do 14. dubna 2023

ukázka úlohy 10C - <https://youtu.be/FeLr2WaJNAk>

1. Otevři si nový program v Baltíkovi a pojmenuj: „10C_JmenoPrijmeni“
2. **Koeficient za přehlednost a efektivitu od 1.00 do 2.00 (může 2x zvýšit počet bodů)**
3. **VIDEOSTOP – poslední program je bez nápovědy**
 - Na obrazovce se objeví nápisy „POČET BODŮ: “ a nápis „STOP“, který bude ve žlutém rámečku
 - V levém horním rohu bude běžet čas
 - Podobně jako na obrázku se objeví 3 kruhy s průměrem 100 pixelů
 - Kruhy budou mít náhodnou barvu Baltíkovy barvy od 9 do 14



- Barva kruhů se bude měnit po 1 sekundě
- Hráč kliká myší do žlutého rámečku
- Když stihne trefit 2 kruhy stejné barvy, přidají se mu 3 body
- Když klikne omylem při různých barvách – odečte se 1 bod
- Když stihne trefit 3 kruhy stejné barvy, přidá se mu 6 bodů
- Po kliknutí bude opět program pokračovat za 1 sekundu (**klinutí změny barev nezrychlí!**)
- Jakmile uběhne 30 sekund, program se ukončí a vypíše se počet bodů



BODY:

- NÁPISY, ŽLUTÝ OBDÉLNÍK 2 body
- KRUHY NÁHODNÉ BARVY 3 body
- BĚŽÍCÍ ČAS 2 body
- ZMĚNY BARVY PŘI KLINUTÍ MYŠI 3 body
- PŘÍČÍTÁNÍ A ODEČÍTÁNÍ BODŮ 3 body
- UKONČENÍ , VYHODNOCENÍ PŘI 30 s 2 body