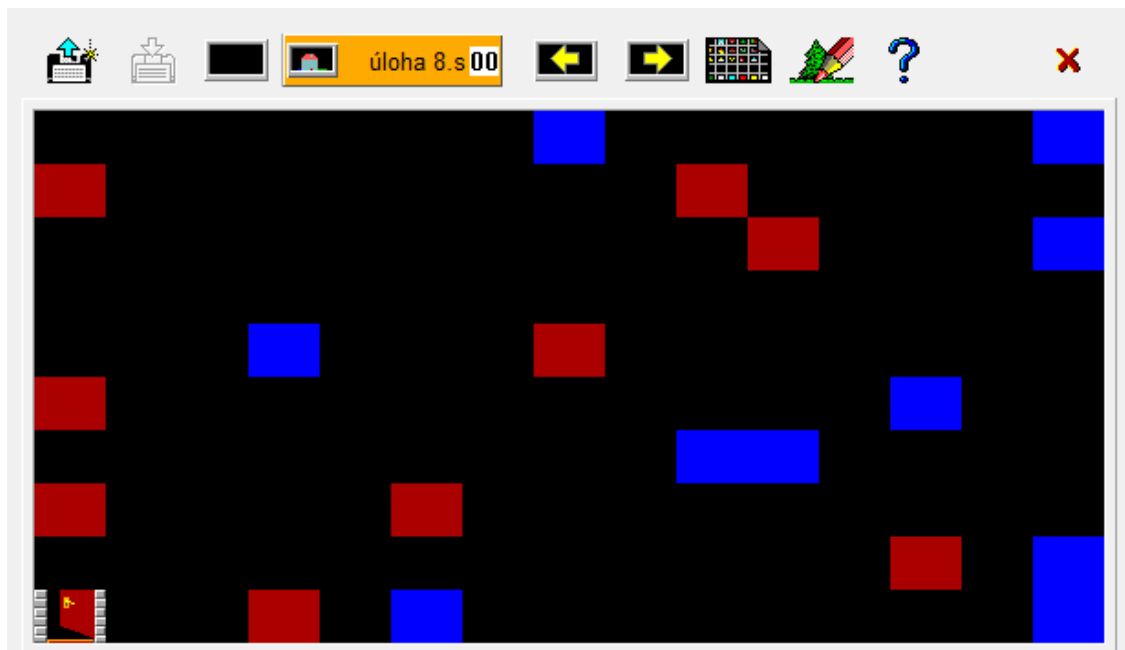


## Úloha 8– kategorie C – do 2.4.2018

Úlohu pojmenujte **8C\_JmenoPrijmeni.bzip** (jméno a příjmení soutěžícího)

Inspirovala mě úloha pro robotiku.

1. Vyskládejte si scénu pro chůzi robota /Baltíka/. Na modrém poli se bude Baltík otáčet doprava, na červených doleva. Musí vrátit do základní pozice. Zde je jedna z možností:



2. Pak si náhodně vyčarujte na volnou plochu 10 zelených a 10 žlutých předmětů, pozor nesmí se přecharovávat (10b). Pokud to neumíte, můžete si zelené a žluté předměty vyčarovat na pevné pozice (5b) nebo vyskládat do scény (0b)
3. Baltík se bude pohybovat sám a to tak, že když vstoupí na modré pole, otočí se doprava, na červeném se otočí doleva. Na Zelené vyčaruje sluníčko, žluté smaže. Když se vrátí na dveře, program končí (6b).
4. Místo Baltíka si nakreslete robota ( až 10 b).