

Úloha 5– kategorie B – do 29.1.2018

Úlohu pojmenujte **5B_JmenoPrijmeni.bzip** (jméno a příjmení soutěžícího)

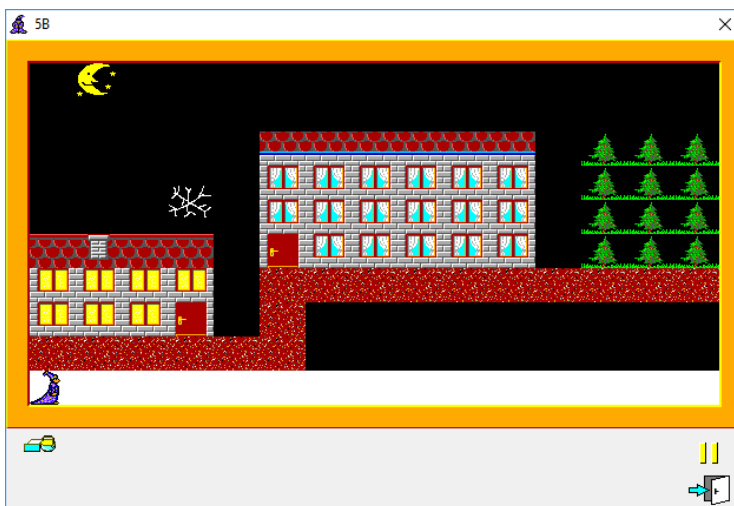
Začíná nám zima.

1. Na obrazovce se objeví zimní krajina, můžete ji namalovat nebo vyskládat ve scéně, třeba takto:



Program bude čekat na stisk. (4b)

2. V malování si namalujte sněhovou vločku nebo kouličku, po stisku klávesy nebo tlačítka spadne postupně 5 vloček nebo kouličky hezky odshora až dolů do bílého sněhu. Každá z nich bude padat z jiného nejlépe náhodného místa, budou padat svise čas animace 2000 ms. (6B)



+ max. 10 bodů za grafiku.