

Úloha 4. – kategorie C – do 8. 1. 2018

Úlohu pojmenujte 4C_JmenoPrijmeni.bzip (jméno a příjmení soutěžícího)

Určitě se všichni těšíme na příchod Ježíška. Připravíme mu tedy krásný stromeček. Tentokrát budeme hodně malovat. Proto budeme balit program do bzipu.

1. Po spuštění programu se v prvním sloupci objeví originální ozdoby a vpravo velký vánoční stromeček (stromeček 5b). Originální ozdoba je vlastnoručně namalovaná ozdoba.
2. Stromek budeme zdobit následujícím způsobem: klikneme levým t. myši na ozdobu vlevo, tím si ji vybereme. Pravým klikneme na stromek a ozdoba se tam přemístí. Budeme se snažit o to, aby nám ozdoby nevisely mimo stromeček (10b). Ozdoby se budou klidně překrývat. Pokud vybereme všech 10 ozdob, mohou se nám tam objevit další
3. Za každou originální ozdobu je 1 b, max. však 15
4. Ještě můžeš dostat dalších 5 bodů za pěknou grafiku.

Přeji všem krásné Vánoce, užijte si prázdniny.