

Úloha 4. – kategorie B – do 8. 1. 2018

Úlohu pojmenujte 4B_JmenoPrijmeni.bzip (jméno a příjmení soutěžícího)

Určitě se všichni těšíme na příchod Ježíška. Připravíme mu tedy krásný stromeček. Tentokrát budeme hodně malovat. Proto budeme balit program do bzipu.

1. Po spuštění programu se objeví velký vánoční stromeček (5b)
2. Po stisku klávesy nebo tl. myši budeme zdobit stromeček. Před Baltíkem se objeví ozdoba, levým tl. myši klikneme na stromek a ozdoba se tam přesune (5b)
Za každou další originální ozdobu, kterou půjde ozdobit stromeček získáš další bod, max. však 14.
Originální ozdoba je taková, kterou sám (sama) namaluješ.
3. Ještě můžeš dostat dalších 5 bodů za pěknou grafiku.

Přeji všem krásné Vánoce, užijte si prázdniny.