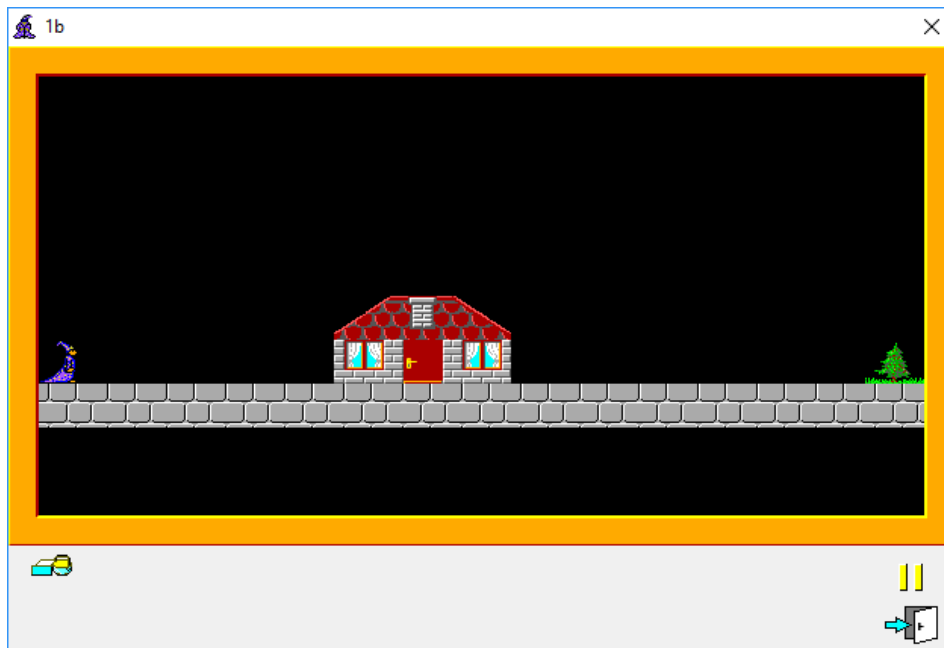


Úloha 1. – kategorie B – do 30.10.2017

Úlohu pojmenujte **1B_JmenoPrijmeni.bpr** (jméno a příjmení soutěžícího)

1. Hlavička (1b)
2. Po spuštění se na obrazovce objeví domeček přesně podle obrázku (4b):



3. Baltík vyčaruje rychlostí 7, bez obláčku nápis Baltíkoviny pomocí libovolných písmen z banky, třeba takhle (5b):

