

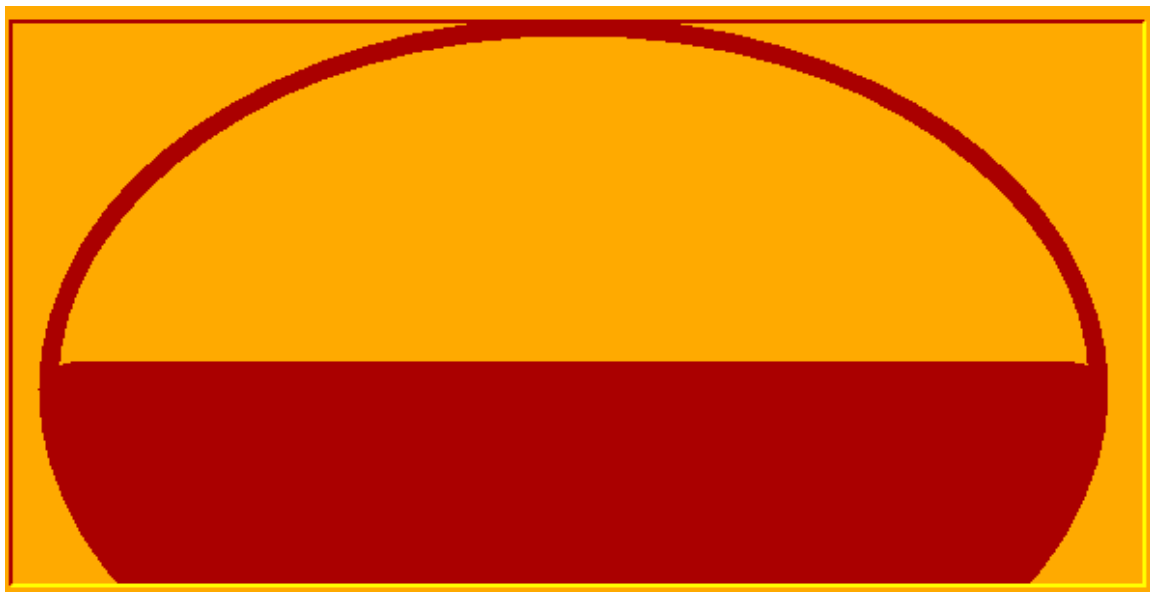
## Úloha 10 – kategorie D – do 29.4.2019

### Úlohu pojmenujete 10D\_JmenoPrimeni. bpr

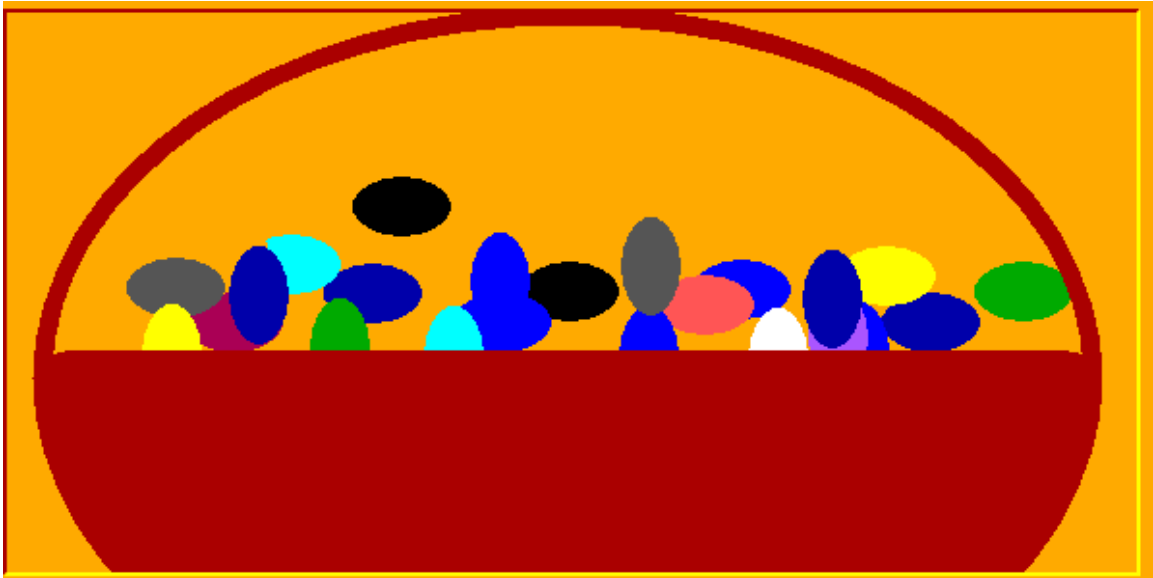
Dnes se zaměříme na grafické příkazy, způsob, jak si poradit, když se nesmí malovat. Příkazy najdeme na předposledním řádku v příkazech. Někdy je výhodné použít i definice pomocí oblastí.

Podívejte se na video, jak se definuje oblast

1. Na začátku programu vytvořte „hlavičku“ z komentáře, kde bude napsáno vaše **jméno a příjmení, organizace, ve které se učíte Baltíka a kategorie**. (1 bod)
2. Po spuštění programu se objeví světle modrá nebo oranžová obrazovka a zhruba uprostřed se objeví košíček na vajíčka (3b)



3. Koledníci koledují vajíčka různých náhodných barev a skládají je do košíku tak, že levým tlačítkem myši jsou nastojato a pravým naležato. Rozměry vajíček jsou 30 x 50 bodů. Vajíčka samozřejmě nemohou překrývat košík ani držátko, ale ta spodní musí být umístěna větší částí v košíku. (6b)



4. Program ukončíme klávesou K, kdy se zároveň obrázek uloží do souboru kosik.bmp (3b)