

## Úloha 10– kategorie C – do 8.5.2018

Úlohu pojmenujte **10C\_JmenoPrijmeni.bpr** (jméno a příjmení soutěžícího)

Máme tu poslední úlohu

1. Po spuštění programu se na obrazovce objeví místo Baltíka opice (předměty z banky 9)
2. Opice se otočí směrem nahoru, pokud dojde k okraji, otočí se zase dolů. (10 b)



3. Program bude reagovat až na stisk mezerníku – opice se otočí na východ (směrem k oknům a hodí kamenem) (10 b)



4. Opice hází na okno vždy náhodně. Bude házet tak dlouho, dokud nerozbije všechna okna kamenem (k animaci použijete předměty 8076 – 8086) 10 b
5. U každého okna se bude objevovat, kolikrát tam opice hodila.



6. Spočítejte, kolikrát musela opice průměrně hodit na každé okno, aby všechny rozbila. Zaokrouhlete na 2 desetinná místa, a vypište do levého horného rohu obrazovky.(10b)