

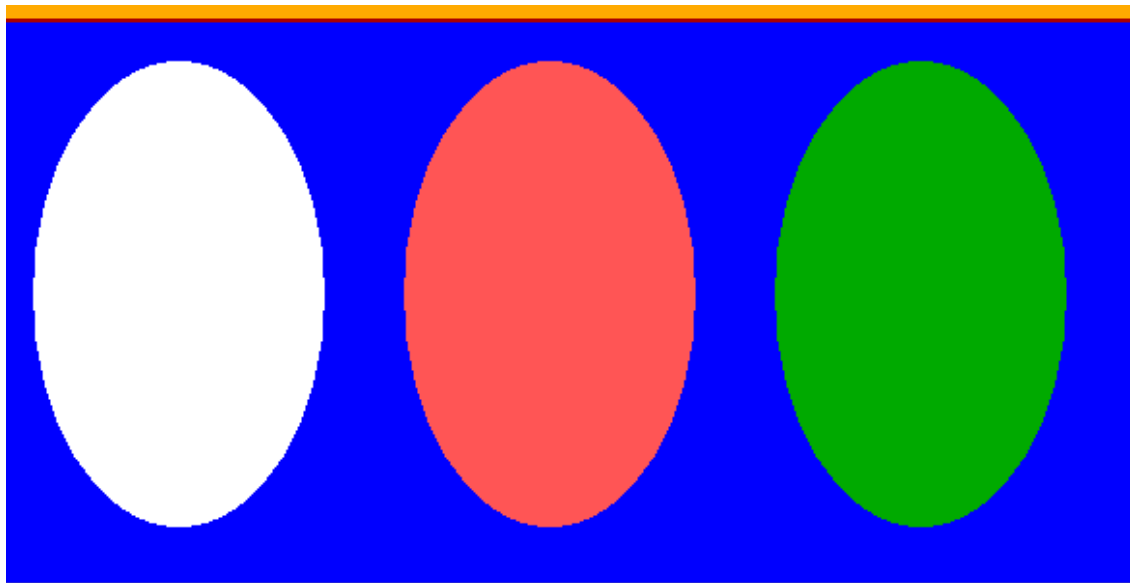
Úloha 10 – kategorie BC – do 29.4.2019

Úlohu pojmenujete 10BC - JmenoPrimeni. bpr

Dnes se zaměříme na grafické příkazy, způsob, jak si poradit, když se nesmí malovat. Příkazy najdeme na předposledním řádku v příkazech. Někdy je výhodné použít i definice pomocí oblastí.

Podívejte se na video, jak se definuje oblast.

1. Na začátku programu vytvořte „hlavičku“ z komentáře, kde bude napsáno vaše **jméno a příjmení, organizace, ve které se učíte Baltíka a kategorie**. (1 bod)
2. Po spuštění programu se objeví světle modrá (barva 2) obrazovka a zhruba uprostřed se objeví 3 vajíčka, první bude bílé, druhé červené (barva 12) a třetí zelené (barva 1) snažte se je udělat stejně velká a tak, aby byla od spodního i horního okraje vzdálena 20 bodů. (4b)



3. Vajíčka si ozdobíme pomocí myši.
Když klikneme na bílé vajíčko libovolným tlačítkem, objeví se 15 bodů velké puntíky, barva bude náhodná. (2 body)
Do červeného vajíčka se budou kreslit jen čtverečky, také velké 15 bodů, tloušťka čáry 5 bodů (4b)
Do zeleného kroužky o velikosti 15 bodů, tloušťka čáry 5 bodů. (4b)
Celkových kliknutí bude 30. (1b)

