

Lov Pokémonů – Zuzana Mitková

Na Retro Arcade konzoli jsme si naprogramovali vlastní hru. Ta je o tom, že se pokébalem, který ovládáme šipkami na konzoli, snažíme chytit pokémona náhodně skákajícího po obrazovce. Po ulovení přeskočí na novou pozici. Za každé chycení pokémona se nám přičte jeden bod, pokud ho však nestihneme do deseti sekund najít a polapit znova, hra končí. Pokébal na začátku každého kola pouští po dobu jedné sekundy bublinky.

Program běží na blokových příkazech, ale pokébal i pokémona jsme si z jednotlivých pixelů namalovali sami. Snažili jsme se o co největší podobnost se skutečnými pokémony.