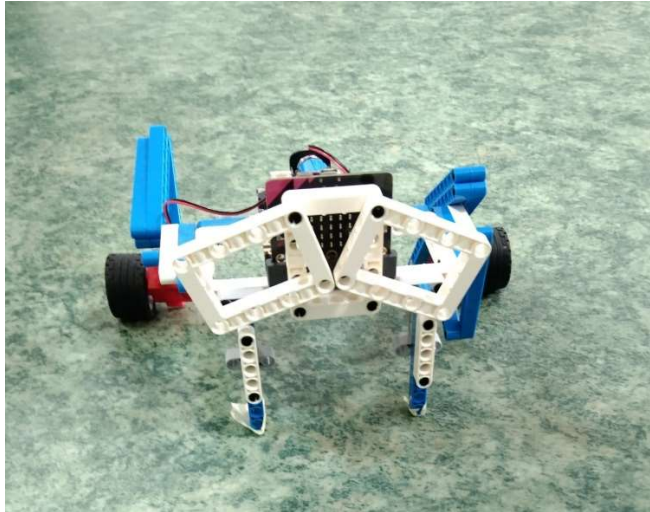


# Zoe Bretová

robot GorMyš



**Stavebnice:** Micro:bit/Building:bit

**Programovací aplikace:** MakeCode

**Povely:** jízda vpřed, zatáčky a otočení

Pro tvorbu svého soutěžního robota mě inspirovala zvířata. Hlavně gorila, myš a taky plyšáci a měsíc. Moje GorMyš totiž chodí po rukou jako gorila, ale hlavu má jako myš. GorMyš se taky kamarádí s malým Měďou.

Svou GorMyš jsem sestavila ze stavebnice micro:bit. Jako programovací jazyk jsem si vybrala aplikaci MakeCode. Chtěla bych vám ukázat, jak GorMyš umí plnit základní povely. Především jet po předem vymyšlené trase jako při zkoumání měsíce.