

Tank

- Tank budeme předvádět na naší vytvořené mapě.
- Program jsme vytvořily v Microsoft MakeCode for micro:bit.
- Tank je ovládaný pomocí dálkového ovladače.
- Tank je postaven z lega.
- Tank umí jezdit a otáčet se.
- Dělo na tanku se umí otáčet horizontálně i vertikálně a umí i střílet.
- Tank se pohybuje a otáčí pomocí joysticku na ovladači.
- Tank pohybuje dělem pomocí 4 tlačítek v pravo na ovladači.
- Tank střílí pomocí tlačítka A na ovladači.
- Na mapě se bude nacházet i terč který má nad sebou displej.
- Na displeji se ukazuje který hráč je na řadě a jeho skóre.
- Pomocí tlačítka B na ovladači se mění jaký hráč je na řadě.
- Skóre se mění pomocí dalšího microbitu.

- Hra je o tom kdo bude po pěti střelách na terč mít nejvíc bodů.
- Na displeji po 5 střelách obou hráčů se vypočítá kdo vyhrál a ukáže se to na displeji nad terčem.