

JAK SE DAL NAKRESLIT SNĚHULÁK

- Pomocí bodů o velké tloušťce, mohly být vycentrované

130			$(\text{↔} / 2)$	$(\text{↕} - 60)$	koule tvořené pomocí bodů
95			$(\text{↔} / 2)$	$(\text{↕} - 145)$	kouličky vycentrované na střed
75			$(\text{↔} / 2)$	$(\text{↕} - 215)$	
50			$(\text{↔} / 2 + 50)$	$(\text{↕} - 150)$	
50			$(\text{↔} / 2 - 50)$	$(\text{↕} - 150)$	

- Pomocí kruhů – počítáme bodové souřadnice

			250	290		350	190	kruhy se stejnými průměry
			260	192		340	112	vždy přidáme k souřadnici x i y stejné číslo
			270	112		330	52	
			222	135		262	175	
			338	135		378	175	

- Pomocí kruhů – Baltík přičítá za nás

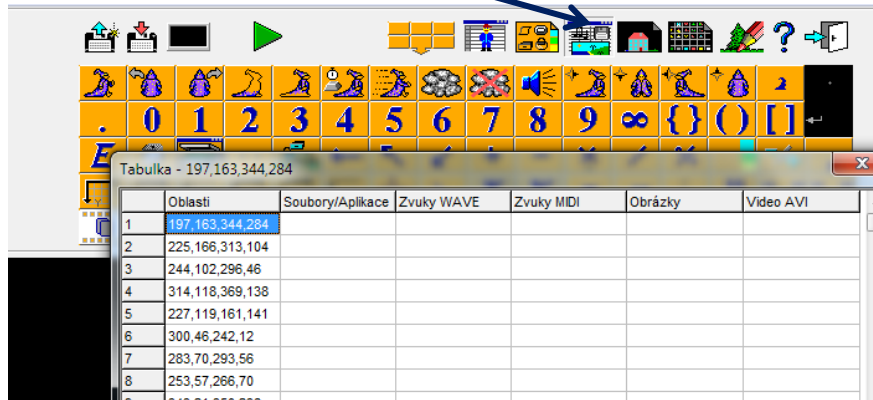
			$(\text{↔} / 2 - 70)$	174		$(\text{↔} / 2 + 70)$	$(174 + 140)$
			$(\text{↔} / 2 - 45)$	110		$(\text{↔} / 2 + 45)$	$(90 + 110)$
			$(\text{↔} / 2 - 30)$	60		$(\text{↔} / 2 + 30)$	$(60 + 60)$
			210	130		250	170
			333	130		373	170

- Pomocí oblastí – pro menší děti

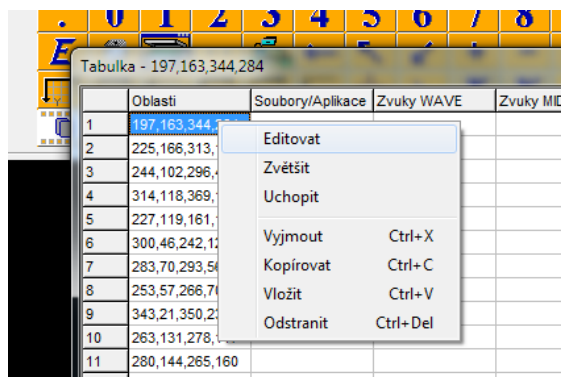
baltík dělá sněhové koule				
				1
				2
				3
				4
				5

- Z oblastí nejsou přesné koule, ale můžeme si takto pomoci
A jak se to dělá?

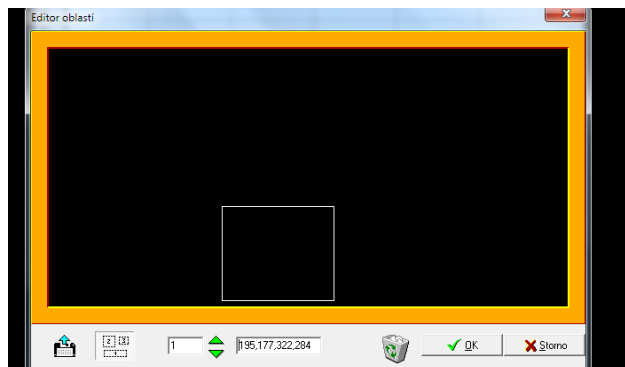
- o – klikneme na tabulku oblastí



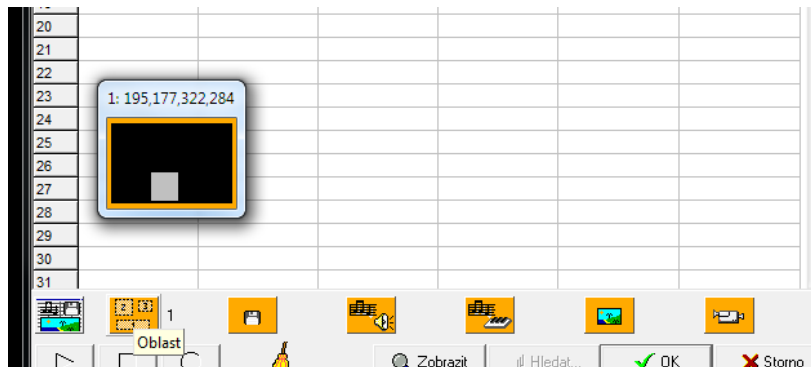
- o Upravíme oblast
do zvolené buňky (je „zamodřená“) klikneme pravým tlačítkem
dáme EDITOVAT



- o V dalším okně obtáhneme oblast, kam chceme kouličku umístit a potvrdíme OK



- o Dole s nám objevilo číslo u oblasti



- o Klikneme a přeneseme do programu

- Prvek elipsa se pak zobrazí do této oblasti



- Stejně děláme další oblasti pod sebou, pškná nám to navazuje a oblasti mohou vypadat třeba takto.

Ta, kterou právě upravujeme, je silnější bílou barvou

2	225,166,313,104				
3	244,102,296,46				
4	314,118,369,138				
5	227,119,161,141				
6	300,46,242,12				
7	283,70,293,56				
8	253,57,266,70				
9	343,21,350,236				
10	263,131,278,117				
11	280,144,265,160				
12	276,180,261,194				

