



## Vánoční setkání ve Strakonících 2022

Po každém bodu umístěte příkaz „čkej na stisk klávesy nebo tlačítka myši“.

1. Patrik a Matyáš sedí doma u televize a dívají se na fotbalový zápas mezi Spartou a Slávií.
2. Patrik řekne: „To je bída, vid' Matyáši?“ a Matyáš odpoví: „Hm, je to hrozný!“ a oba najednou řeknou: Pojedeme do Kataru na mistrovství světa.
3. Začali si balit věci každý do svého kufru. Patrik si mimo jiné přibalil fotbalový míč a kopačky. Matyáš knihu a 5 různobarevných pastelek.
4. Před domem nasedli do přivolaného taxíku a odjeli na letiště.
5. Na letišti si u pokladny koupili letenky.
6. Letěli velkým letadlem a pod sebou viděli jen bílé mraky. Přistáli na letišti.
7. V Kataru na stadionu sledovali zápas mezi Německem a Polskem.
8. Na informační tabuli byly vidět vlajky obou států a skóre 1:1.
9. Po zápasu zašli oba do baru na fresh juice.
10. Večer na hotelovém pokoji leželi v posteli a zdálo se jim, jak hrají v jednom týmu s Ronaldem.

- můžete používat scény
- můžete si kreslit vlastní předměty v bankách nebo v programu malování
- za každý úkol jsou 3 body, hodnotí se i pěkné grafické zpracování
- porota může nakonec přidat dalších 1 - 5 bodů za originalitu
- celkový počet bodů je vynásoben koeficientem v rozmezí 1,00 – 2,00

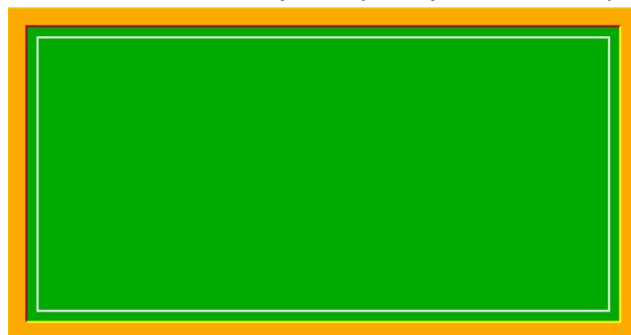
## Fotbalové hřiště [20 bodů]

(jednotlivé body se objeví po stisku libovolné klávesy nebo tlačítka myši)

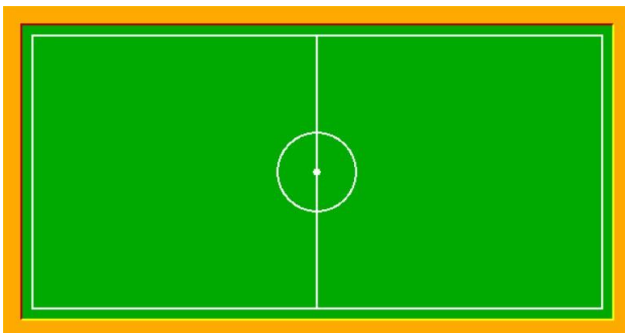
- 1) Na obrazovce se objeví tráva (barva č. 1). [2 body]



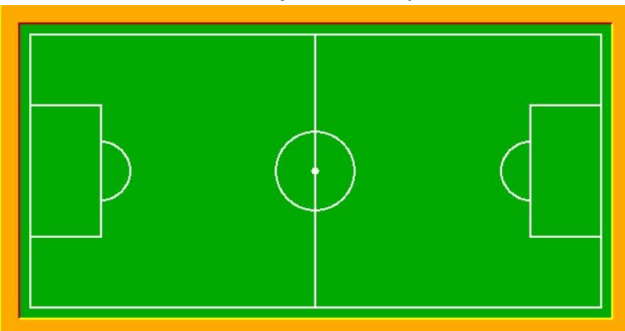
- 2) Na obrazovce se objeví bílý okraj hřiště. [3 body]



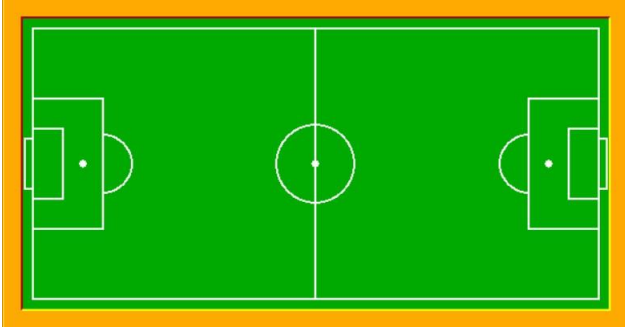
- 3) Na obrazovce se objeví středová čára, kruh a bod. [4 body]



- 4) Na obrazovce se objeví levé a pravé ohraničení branek s pokutovým obloukem. [6 bodů]



- 5) Na obrazovce se objeví branky a zbytek hřiště. [5 bodů]



## Malý fotbalista [30 bodů]

(jednotlivé body se objeví po stisku libovolné klávesy nebo tlačítka myši)

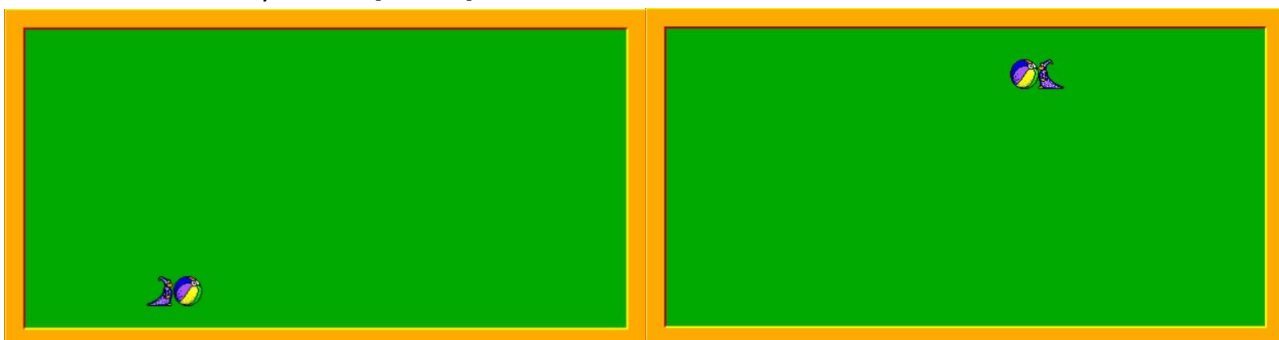
- 1) Na obrazovce se objeví tráva (barva č. 1). [2 body]



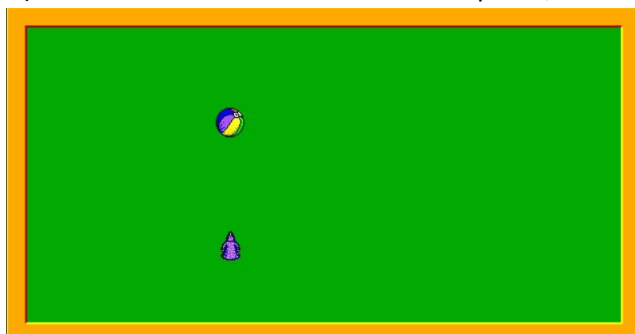
- 2) Uprostřed obrazovky ze shora dolů poputuje text "MS Katar 2022" (Tahoma, tučná, bílá barva, 20). [4 bodů]



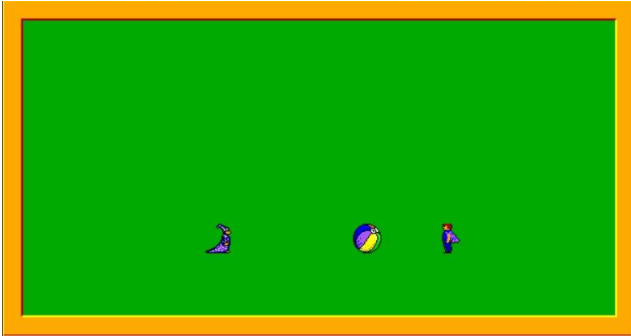
- 3) Baltík se s míčem (předmět číslo 12128) objeví na souřadnicích [1,8] a začne s míčem obíhat kolem obrazovky viz obr. [6 bodů]



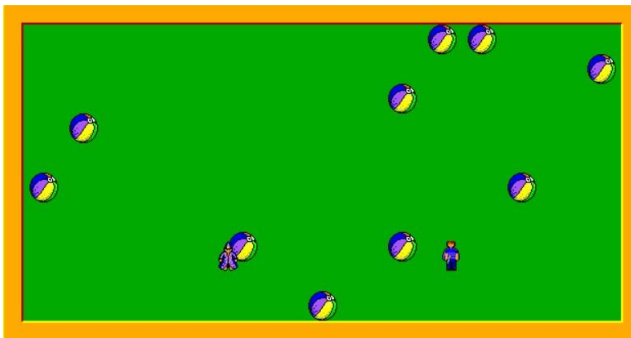
- 4) Až se Baltík vrátí na svou startovní pozici, tak se otočí na sever a udělá 3 hlavičky. [4 bodů]



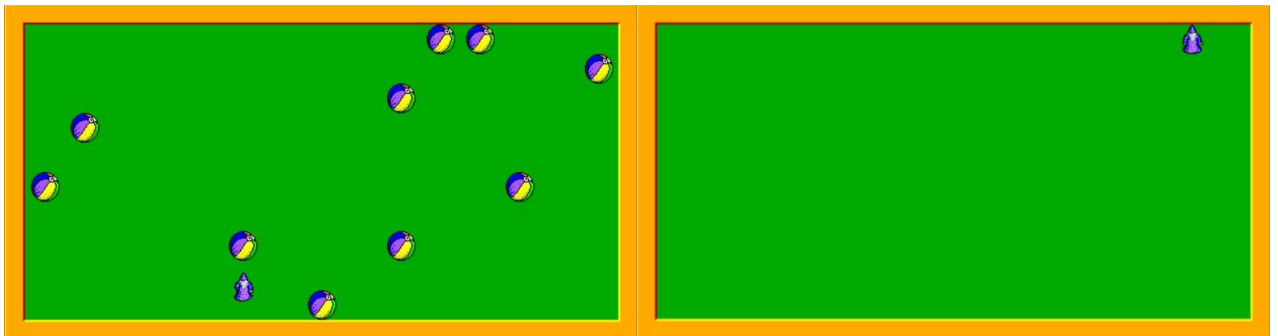
- 5) Objeví se Baltíkův bratr (předmět 9101) a začne si kopat s Baltíkem, a to tak, že se před kopem každý z nich rozběhne. Po 6 přihrávkách oba odejdou. [4 body]



- 6) Na trávě se na náhodných místech objeví dalších 9 míčů a Baltík s bratrem odejdou. [4 body]

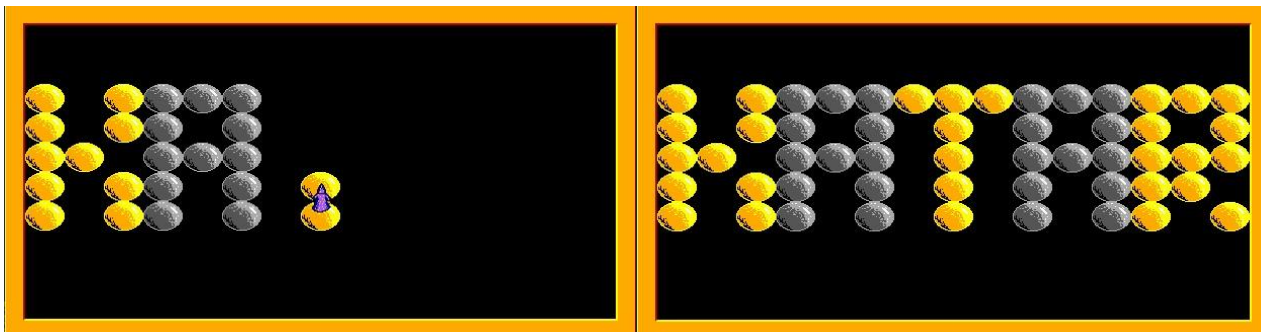


- 7) Poté přijde starý děd Baltazar (předmět 9021) a všech 10 míčů posbírá. [6 bodů]



## Stadiony [50 bodů]

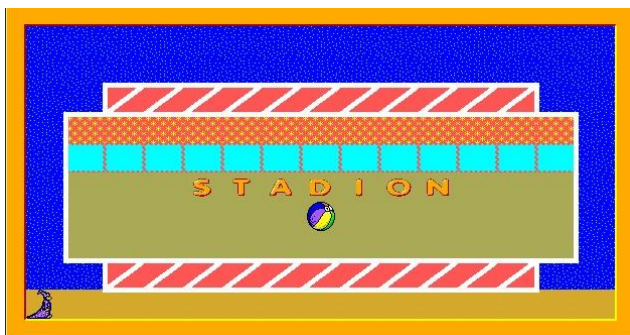
1) Baltík vyčaruje nápis KATAR, předměty 1119 a 1120, a poté zmizí. Rychlostí 7, bez obláčku. [8 bodů]



2) Na další scéně Baltík postaví stadion podle obrázku. předměty: 1147, 4149, 147, 141, 145, 2149, 12128 a písmena z banky 51. Baltík čeká na stisk klávesy nebo tlačítka myši. [6 bodů]



a) **VOLITELNĚ:** Baltík vylepší stadion podle obrázku níže. Přes okna přidá rámy, předmět 5075. Kolem vytvoří obrys s tloušťkou 5 bodů a nakonec udělá vzor přes horní a dolní řadu, čary s tloušťkou 5 bodů. Baltík čeká na stisk tlačítka nebo myši. [10 bodů]



3) Na další scéně se objeví devět stejných fotbalových stadionů, předměty: 5074, 12128, 2136 a na pozadí je šedá barva RGB: 170, 170, 170. [6 bodů]



4) Po stisku tlačítka nebo myši se na stadionech zatáhne střecha a postupně se setmí, barva RGB: 20, 20, 20. [12 bodů]



5) Po dalším stisku se stadiony rozsvítí a po chvíli začnou blikat všemi barvami. [8 bodů]

