

Zadání 2.dne Vánočního setkání příznivců Baltíka ve Strakonících

Na tyto úlohy budete mít 2,5 hodiny

Naprogramujte úlohy a uložte je na disk C: do své složky jako včera.

Nezapomeňte do programu vložit komentář s vaším jménem.

1) Úloha PREKAZKY

- a) postav následující překážkovou dráhu z modelu SGP.34.sgpm
 - i) v první řadě bude vedle sebe 5 překážek
 - ii) pak budou volný prostor (2 krychle)
 - iii) pak budou nad sebou 2 řady - opět po 5 překážkách
 - iv) opět volný prostor (2 krychle)
 - v) pak budou nad sebou 3 řady – opět po 5 překážkách
- b) před drahou se objeví 3 různí Baltíci (barvy si vyber), budou stát tak, že mezi nimi bude 1 místo volné
- c) všichni 3 Baltíci naráz vystartují stejnou rychlostí
- d) a současně zdolají pomocí výskoků a seskoků celou závodní dráhu

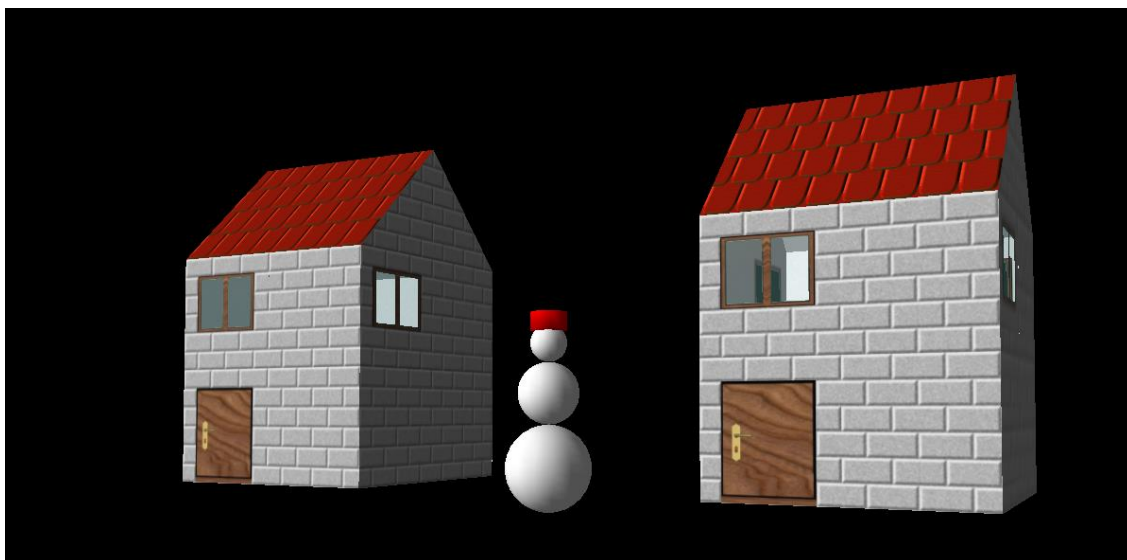
2) Úloha VANOCE

- a) vedle sebe stojí 2 Baltíci – modrý a červený. Červený má bílou čepici, na ní červenou hvězdu (vypadá trochu jako SantaClaus)
- b) modrý Baltík náhodně vyčaruje v rovině 10 stromků
- c) Pak přijde červený Baltík, který čaruje dárky a pohybuje se pomocí šipek:
 - i) Šipka dopředu – popojde
 - ii) Šipka doprava – otočí se doprava
 - iii) Šipka doleva – otočí se doleva
 - iv) Při kliknutí levým tlačítkem myši vyčaruje Baltík dárek
 - v) Při stisku klávesy K se program ukončí

3) Úloha SNEHULAK

- a) v prostoru se objeví 2 stejné domky, které budou mít:
 - i) v dolním patře 1 dveře
 - ii) ve druhém patře 1 okno v každé stěně
 - iii) domky nemusí mít podlahu
- b) někde mezi nimi se objeví sněhulák
 - i) bude ze 3 koulí, které se budou směrem nahoru zmenšovat
 - ii) na hlavě bude mít hrnec, který vytvoříš z válce (barva hrnce je libovolná)

iii) pozor – sněhulák by měl stát ve stejné výšce, jako domky



Při ukládání programu buďte obezřetní, klidně se zeptejte dozoru. S uložením vám pomůže.