

Budulínek

Program Budulínek je kombinací příběhu a hry. Na začátku se scéna s názvem příběhu, která se po chvíli sama změní na menu (Hrát, Autor a Konec). Když klikneme na konec, objeví se scéna s výběrem možností A – ano chci skončit, N – ne nechci skončit. Klikneme N a vrátíme se do původního menu. Když klikneme na Autor, objeví se údaje o autorovi programu. Kliknutím na písmeno Z se vrátíme zpět do úvodního menu.

Když klikneme na Hrát, objeví se scéna, která nás informuje o pravidlech hry a dalších informacích. (vše popsáno přímo ve scéně).

Po spuštění hry babička s dědečkem odejdou do lesa a přijde liška. Obkrouží domeček a ptá se Budulínka na otázky, které jsou v programu napsané. Budulínek také odpovídá a ptá se. Nakonec Budulínek lišku pustí dovnitř, chvíli liška jí a pak liška s Budulínkem na zádech obkrouží dům a uteče do své nory. Pak se vrátí dědeček s babičkou, stoupnou si před dům a tím skončí příběhová část.

Pak se program zeptá, za koho budete hrát (za babičku nebo dědečka). Klikněte na postavu, za kterou chcete hrát a vaším úkolem je najít Budulínka. Když půjdete před noru, program vás upozorní, že můžete zkusit zahrát a že je tu nora. Když zmáčknete Z, babička s dědečkem zahrajou (lalala), tím naštve lišku. Ta vyleze z nory, potom vyleze i Budulínek a půjde se svým zachráncem domů. Potom vyjde před dům a poděkuje za záchranu.

Po chvíli se program sám ukončí.