

## O Budulínkovi

Program je příběh o chlapečkovi, který se jmenoval Budulínek. Postavy se v příběhu pohybují pomocí šipek. Vše začíná úvodní scénou s domečkem. Baltík jde do domečku, kde se přemění na Budulínka. Pak někdo zatuká na okno a Budulínek se jde kouknout, kdo to je. Musí projít všemi dveřmi a pokoji až dojde k okýnku. V tu chvíli se ozve hlas lišky a stisknutím myši vyjde Budulínek ven. Dojde na lišku a přemění se na lišku s Budulínkem na zádech. Pak jdou po cestě, kde je lávka, a dojdou k noře. Vstoupí do nory a pak stisknutím libovolného tlačítka se objeví scéna s domečkem a babičkou. Ta jde Budulínka hledat. Po cestičce kudy šla liška s Budulínkem. Když dojde až k noře, objeví se scéna s nápisem konec. Stisknutím libovolného tlačítka se program zavře.