

O Budulínkovi – Sebastian Holý

Program začne v menu, kde si můžete vybrat, zda chcete začít hrát anebo případně ukončit program. Když chcete začít hrát, objevíte se u domu vedle lesa a vidíte, jak babička s dědečkem odjíždějí a následně na Budulínka zaklepá liška a on jí otevře. Liška Budulínka povozí na ocásku (lišku ovládáme šipkami nebo WSAD). Potom liška Budulínka zaveze zpátky do domečku a přijede babička s dědečkem, kteří mu vyčítají, že otevřel lišce. Na podruhé odveze liška Budulínka do lesa (přes souřadnice 0,9) a následně do nory. Když se babička a dědeček vrátí, Budulínek nikde není, a tak jedou koupit bubínek a housličky. Protože nemají peníze, musí najít peníze v bludišti. Následně pojedou do lesa, ale přes stromy se k noře nedostanou, a tak otevřou truhlu, ve které je sekera (Sekera se aktivuje pomocí tlačítka Z. Sekera ale zůstane ostrá jen pro 4 stromy, potom je už tupá.). Když se dostanete před liščí noru a zmáčknete C, chytí se jedna liška do pytle. Když toto zopakujete 3x, Budulínek vyleze a je zachráněn. Pokud se program zastaví a nic se nebude dít, stiskněte libovolné tlačítko.