

Úloha č. 11 – do 13. 2. 2015

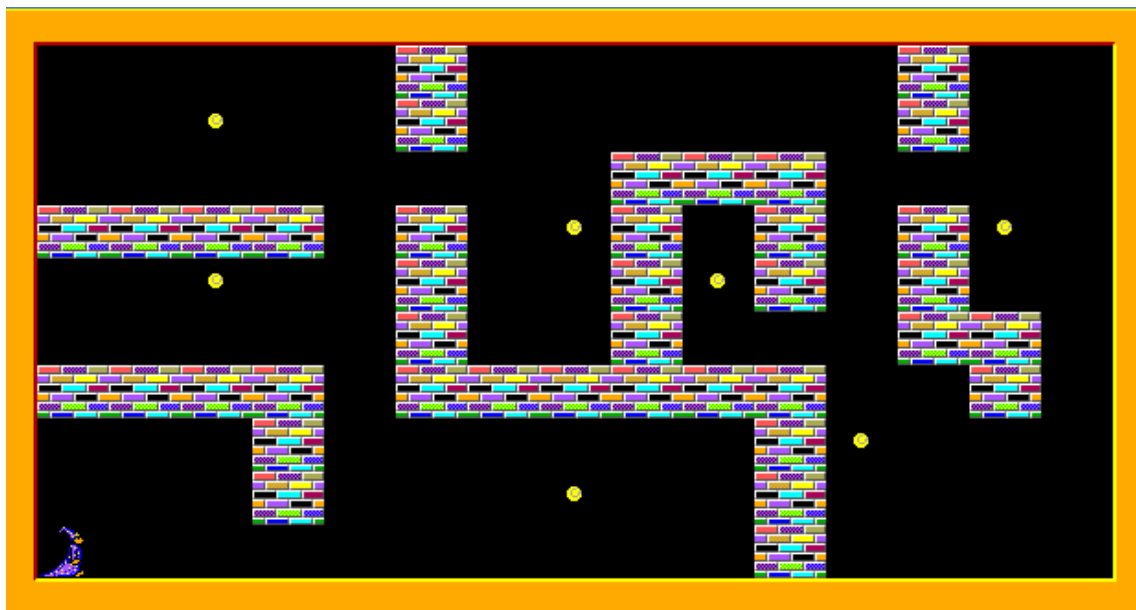
Úlohu pojmenujte: uloha11C_JmenoPrijmeni.zip

Místo JmenoPrijmeni napíšete vaše jméno a příjmení...

Většinu z vás baví různá bludiště, tak jdeme na to:

Můžeme pracovat jak v režimu 2D, tak v režimu 3D

Ve 2 D si vytvoříme scénu, ve které použijeme předměty 1150 a 8137. Může vypadat například takto:



Baltík se bude pohybovat pouze pomocí kurzorových šipek. Přes zdi nesmí chodit a bude sbírat mince. Program končí, když Baltík sebere všech 7 mincí.

Body: přesně 7 mincí 2b, pohyb 5b, nevstupuje za žádnou zeď 2b, sbírá mince 1b, konec programu po sebrání všech mincí 2. (12b)

Pokud někoho více láká 3D režim, použijte modely 7 a 79. Pracujte prosím s plochou min. 10x10 a max. 15x15.