

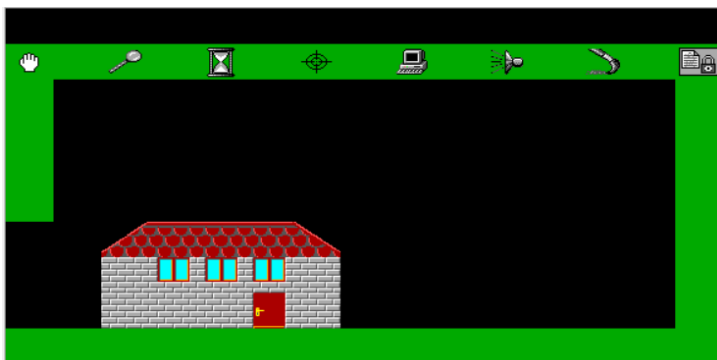
Povltavské setkání Baltíků – 15. ročník (16. 10. 2021) kategorie MINI

1. Úloha – VÝBAVA DETEKTIVA (20 BODŮ)

odevzdávejte: uloha1.bpr

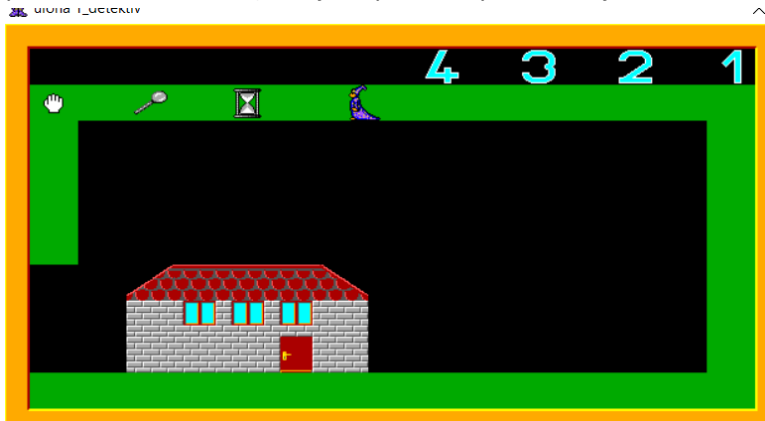
Ukázka úlohy: [uloha 1 MINI](#)

- a. Detektiv Baltík se musí vybavit pro svoje nové povolání. Ve scéně složte PŘESNĚ stejný obrázek. Předměty detektiva jsou z banky 11: rukavice, lupa, hodiny, terč, počítač, siréna, štětec, zámek. Všechny najdete v horních řádcích. Zelená cesta a domeček je z banky 0. Uložte scénu a přeneste do programu.



Baltík jde rychlostí 7 pouze po zelené cestě a musí sebrat všechny předměty, aby se stal detektivem. Čaruje bez mráčku.

Vždy, když předmět sebere (vyčaruje místo něj zelený), napíše nad něj číslo, aby věděl, kolik předmětů už sebral. (čísla jsou předměty, které najdeš v bance 2.)



- b. Když Baltík sebere všechny předměty, jde dolů po cestě a napíše JSEM DETEKTIV. Opět nápis napíše předměty z banky 2.



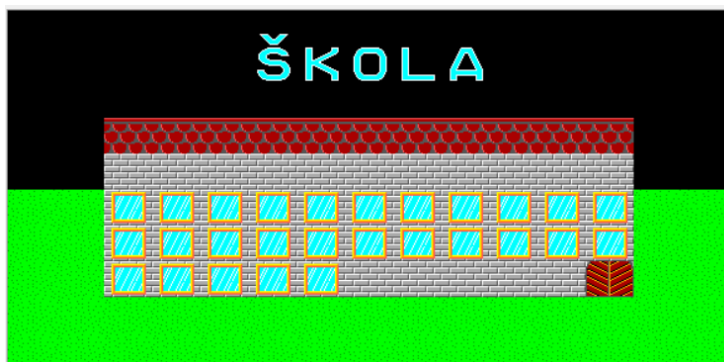
- c. Pak jde po zelené cestě dolů do své nové detektivní kanceláře, otevře dveře, vejde dovnitř, zmizí a dveře za sebou zavře.

2. Úloha – SPREJER (30 BODŮ)

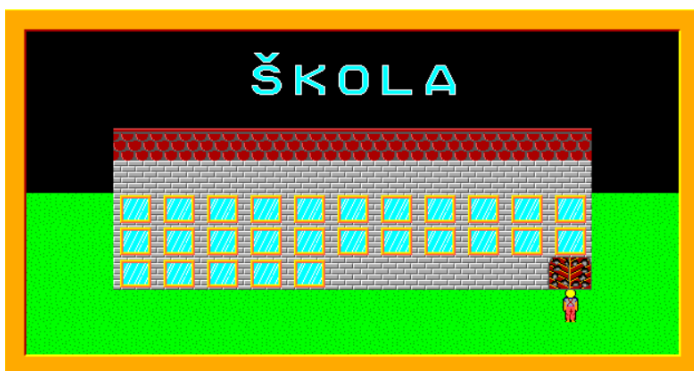
odevzdávejte: uloha2.bpr

Ukázka úlohy 2: [uloha 2 MINI](#)

- a. Ve scéně složte přesně STEJNÝ obrázek školy a přeneste do programu.



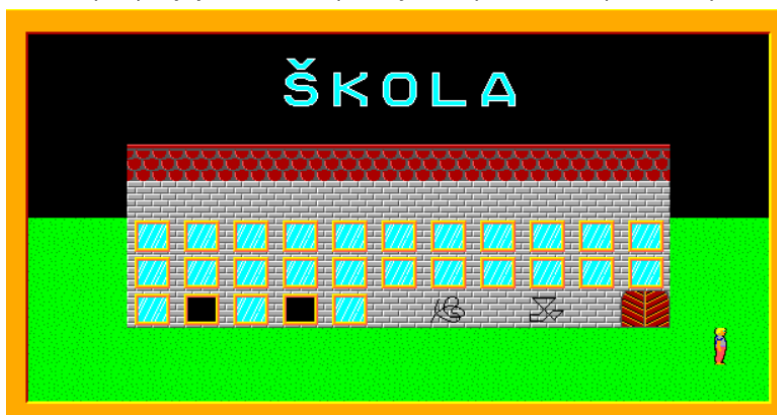
- b. Baltík přeměněný na kluka jde rychlostí 7 do školy. Přejde ke dveřím, 3x na ně zabouchá – čaruje s obláčkem.



A potom, protože mu nikdo neotevře, rozbije DVĚ libovolná okna.
Na rozbíjení okna použije předměty jsou z banky 8

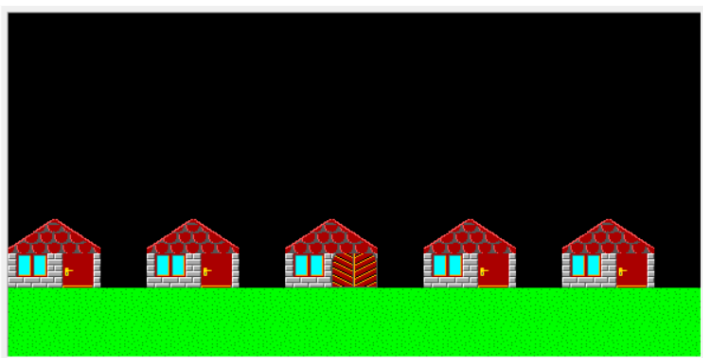


Potom posprejuje DVĚ zdi, použijeme průhledně předměty z banky 11



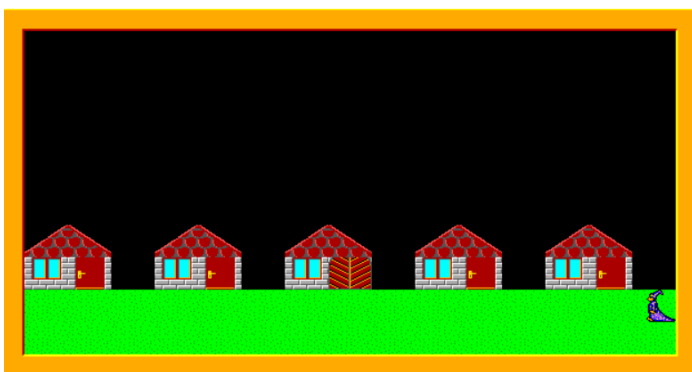
Pak se lekne, co provedl a uteče doprava pryč ze scény a tam zmizí.

c. Vytvořte si další scénu, kde bude 5 domečků přesně podle obrázku. Scénu přeneste do programu.

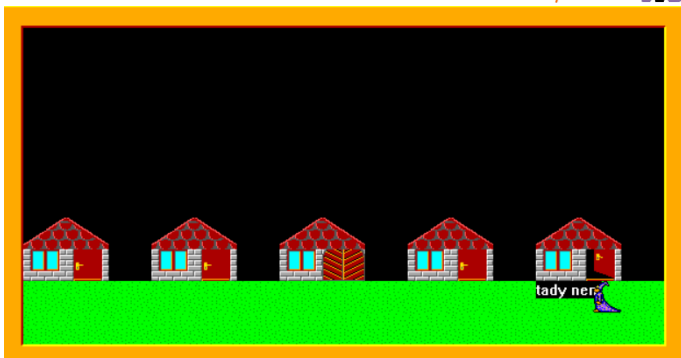


Baltík detektiv jde zjistit, kde bydlí kluk, který poškodil školu.

Teď už bude chodit opět Baltík a budeme ho ovládat kurzorovými šipkami. Na stisk klávesy se otočí v jejím směru a popojde.



Když přijde před zavřené dveře, dveře se otevrou a detektiv řekne: "tady není". Slova jsou napsaná vlevo od Baltíka.



Když dojde k prostřednímu domečku před VRATA, objeví se na vratech průhledně kluk a Baltík řekne: „mám tě“ a program po 2 sekundách skončí.

