

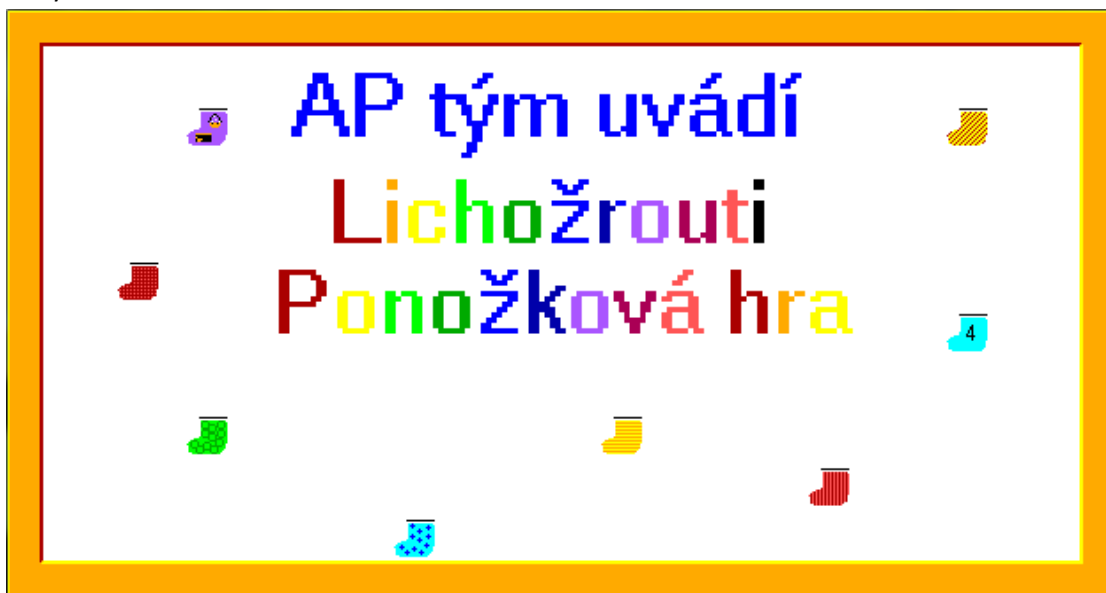
Lichožrouti

AP tým - Vladimír Adamenko, Adam Pícha

Intro

Lichožrouti je hra na procvičení paměti a postřehu.

Po spuštění programu se zobrazí intro. Trvá 2 sekundy a je přeskočitelné stiskem jakékoliv klávesy nebo tlačítka myši.



Výběr počtu párů ponožek a postavy

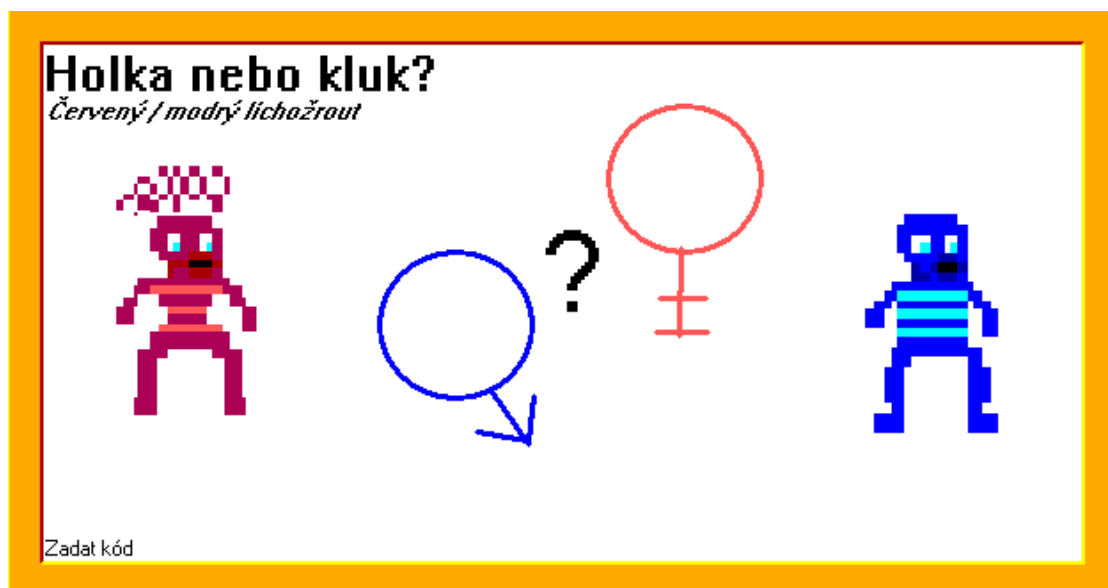
Po intru se zobrazí, kolik chcete sebrat párů ponožek. Program umožní až 50 párů, ale doporučujeme maximálně 30 párů. Jinak je tam nastaveno 15 párů.

Číslo musí být dvojmístné, nesmíte zadat ani písmena, nesmíte zadat víc než 50 – program pípne a nastaví hodnotu 15 párů.



Po výběru počtu párů, se vás program zeptá, jestli chcete hrát za holčičí či klučíčí postavu. Výběr kliknutím na postavu. Je také možnost zadat tajný kód pro jinou postavu.

Kliknete na zadat kód – pak napíšete kluk nebo napíšete holka, při volbě kluk – objeví se žluté postavička lichozrouta.



Ve hře a ovládání

Princip hry

Musíte sebrat pouze 1 ponožku ze všech párů. Pokud seberete druhou ponožku z páru, prohráváte.

Ovládání

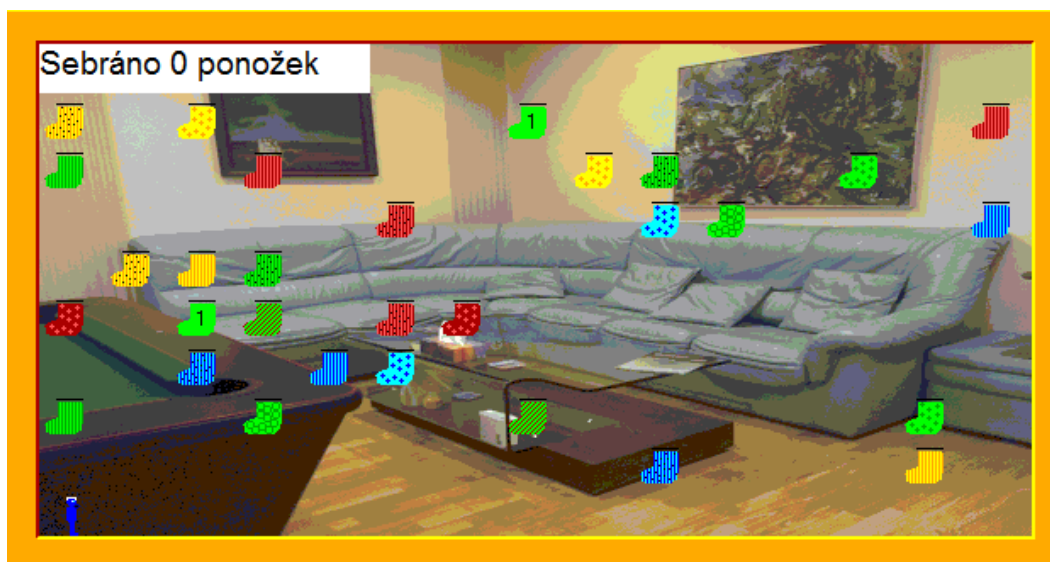
W nebo šipka nahoru - Jít nahoru

S nebo šipka dolů - Jít dolů

A nebo šipka vlevo - Jít doleva

D nebo šipka vpravo - Jít doprava

Mezerník - sebrat ponožku pod sebou



Naprogramoval
Vladimír Adamenko

Grafika
Adam Pícha