

Perníková chaloupka



niel Petrů

a

ndřej Ryjáček



ytvořili:



Ovládání :



Na začátku se musí jít domů pro věci.

VĚCI: chleba-do lesa, kompas-na rozcestí, baterka-na památný strom, prut-rybník, miska-na upečení ryby.

MUSÍ JE VZÍT Jeník ne Mařenka !!!!!!!!!!!

Mařenka šla napřed

MUSÍTE JE VZÍT PO POŘADĚ NEBO ZMIZÍ VŠECHNY, ALE
BALTÍK SI MISLÍ ŽE JSTE SEBRALI JENOM TO NA KTEROU
JSTE ZMÁČKLI 1. KOMPAS 2. CHLEBA 3.BATERKA 4.PRUT
5.MISKA

V lese se musí kliknout.

V tom se objeví rozcestí půjde do leva tak je tam rybník
klikněte na rybu nahodná ryba se objeví buď pstruh a nebo
zlatá ryba kliknětena ohýnek

když do prava tak se objeví strom klikněte na ceduli.

A Mařenka se musí pokaždé když zmizí přivolat na M chodí Mařenka a na J chodí Jeník nesmí se J ani M zmačknout dvakrát (jen v lese).

Když jste ve stromě tak musíte dojít na svítící okénko .

Pak se objeví perníková chaloupka.

Musíte zmačknout na střechu objeví se Jeníček a Mařenka v chaloupce klikněte na pec a uvidíte lopatu jak jde do pece když kliknete tak se objeví táta na louce a když k němu dojdou tak uvidíte nápis tatínku a půjdou do nového domu

jdou do dveří a objeví se

KONEC