

Program perníková chaloupka je hra

Ovládá se šipkami

Když se klikne M, tak se Jeníček zastaví a na začátku se objeví Mařenka

Když se klikne D v bance 18 – u stromu, tak se tam objeví Jeníček

Pak se kliká na další klávesy , objevují se zvuky

Když se klikne na 2, objeví se perníková chaloupka

Když se klikne na 3 objeví se ježibaba

Když se klikne na 8 na souřadnicích 2,7

Když se klikne na 1 Jeníček a Mařenka se objeví v lese kde je hledá tatínek