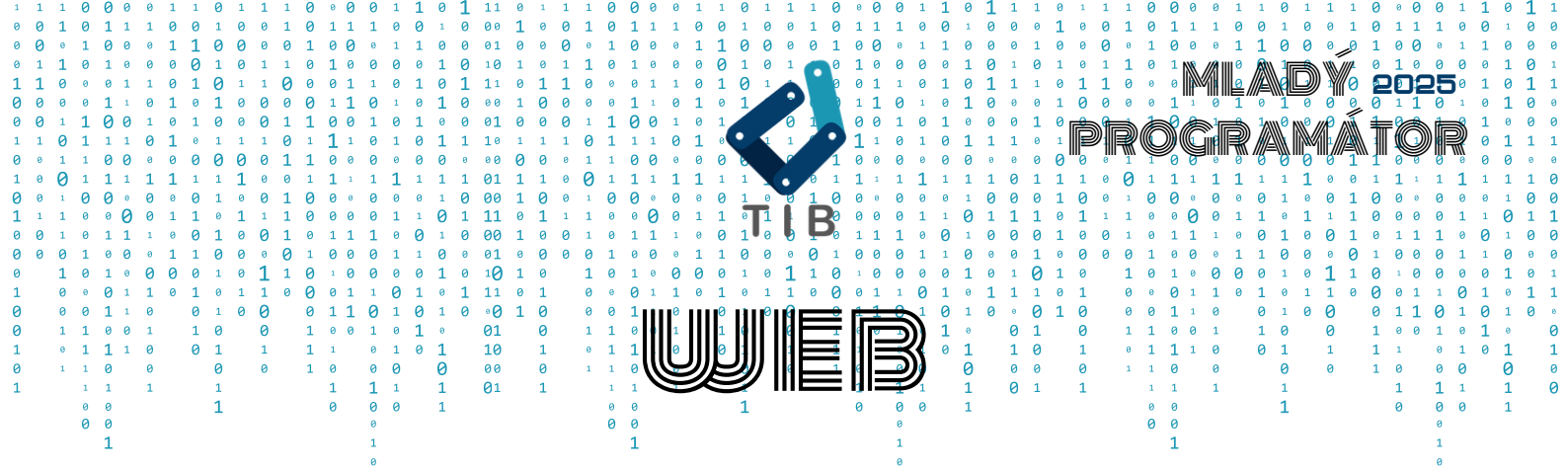




Úloha 1 - Technické vynálezy

29 bodů

a) Celek

- Nahoře v záložce (na kartě) je napsáno „Technické vynálezy“.
- Celá stránka je horizontálně vycentrována a zabírá na šířku cca 80 % obrazovky.
- Má nastavenou minimální šířku tak, aby se nerozbilo formátování horního menu.
- Stránka je ohraničena černým rámečkem s šířkou 1 px.

5 bodů

b) Záhloví a zápatí

- V horní části obrazovky (záhlaví) je vycentrováný hnědý nápis s maximální tloušťkou písma a velikostí 32 px. Nápis má vzdálenost od horního okraje stránky a menu pod sebou 10 px.
- Zápatí (oblast v dolní části obrazovky) má světle šedivé pozadí. Text je zde zarovnán doprava a rozdělen na 3 řádky. Mezi textem a okrajem je mezera 10 px.

4 body

c) Menu

- Má světle šedivé pozadí. Obsahuje 3 odkazy, po řadě na weby google.com, wikipedia.org, ntm.cz.
 - Odkazy vypadají jako tlačítka – každý má černý rámeček o tloušťce 1 px a žluté pozadí.
 - Odkaz funguje na celé ploše tlačítka (lze kliknout kamkoli na žlutý obdélník, i mimo text).
 - Když na odkaz uživatel najede myší, změní se barva pozadí na tmavě žlutou.
 - Tlačítka se řadí zleva.
 - Kolem tlačítek je mezera 5 px, kolem textu (mezi textem a okrajem tlačítka) také. Šířka každého tlačítka je 250 px.
 - Nápis jsou v rámci tlačítek centrovány.
 - Text není podtržený, je černý a je tučný. Písmo má velikost 20 px.

Připomínka: pozor na deformaci při zmenšení okna – je potřeba nastavit celé stránce minimální šířku.

9 bodů

d) Obsah stránky

- Na stránce jsou všechny obrázky a informace o Wright Flyeru a žárovce ze zadání.
- Mezi textem a okrajem stránky je vždy mezera minimálně 5 px.
- Je použito písmo Arial. Jména vynálezů jsou psána jako nadpisy 2. úrovně.
- Text je členěn na odstavce.
- Obrázky mají pomocí kódu nastavenou pevnou šířku na 300 px.

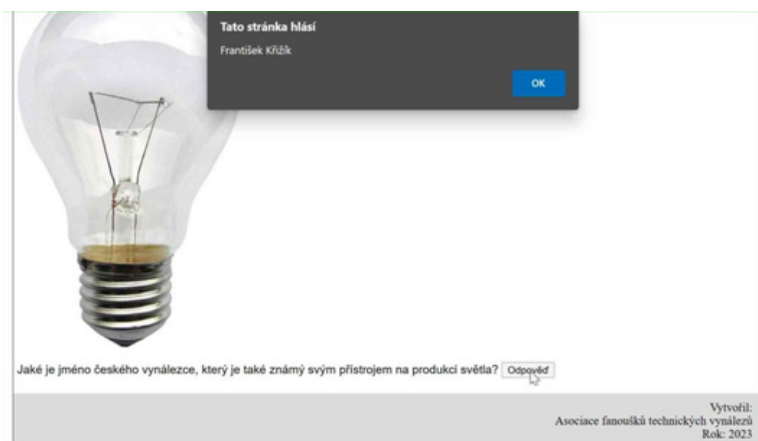
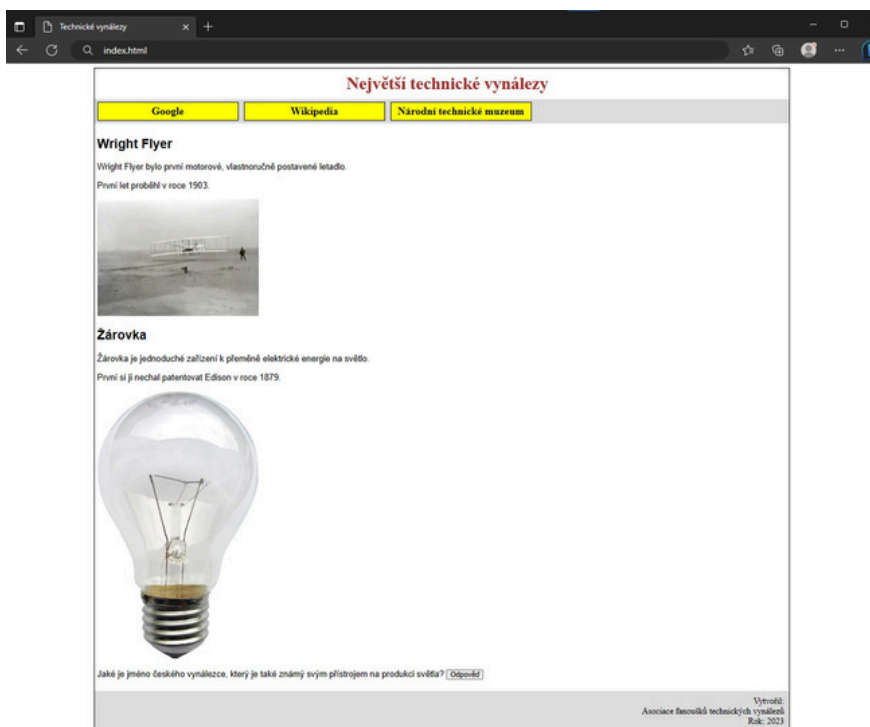
8 bodů

e) Kvíz

- Po kliknutí na tlačítko „Odpověď“ se někde zobrazí jméno František Křižík.
 - Jméno se zobrazí ve vyskakujícím okně prohlížeče.

Poznámka: barvy nemusí být přesné jako na vzorové stránce; stačí, když přibližně odpovídají.

3 body



Úloha 2 - Semafor

40 bodů

a) Na obrazovce se objeví obrázek semaforu – šedý obdélník, na kterém budou tři kolečka – nejdříve budou všechna tato kolečka černá. Pod semaforem budou dvě tlačítka s nápisy „START“ a „STOP“.

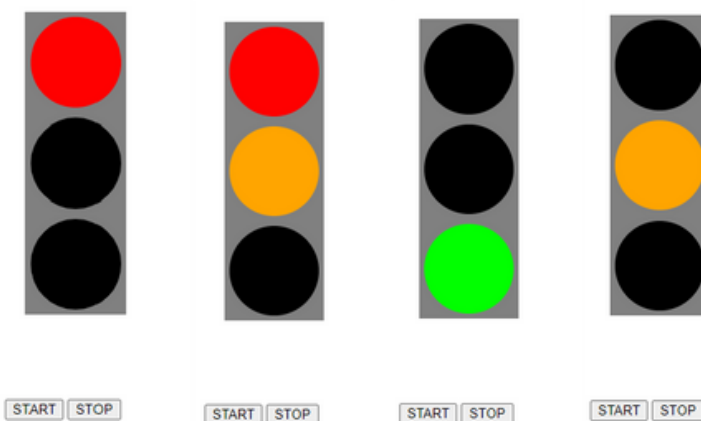
5 bodů



START STOP

b) Po kliknutí na tlačítko „START“ začne semafor fungovat jako v běžném provozu – nejdříve se rozsvítí červená, po 2s se rozsvítí červená společně s oranžovou, po 1s se rozsvítí zelená, po 2s se rozsvítí pouze oranžová, po 1s červená, a tento cyklus se neustále opakuje.

20 bodů



c) Po kliknutí na tlačítko „STOP“ se blikání zastaví a všechna tři světla budou opět černá. Při opětovném spuštění cyklus začíná od začátku – nejprve se tedy rozsvítí opět červená.

5 bodů

Přidej ještě jednu funkci – když je semafor vypnutý, bliká na něm oranžové světlo – nejdříve svítí oranžová, po 1s zhasne, po 1s se opět rozsvítí.

10 bodů

