

Regionální kolo soutěže Mladý programátor 2019, kategorie C

Pexeso

Základem vašeho programu bude balíček karet, který jste si vytvořili ve školním kole soutěže.

Funkčnost minulého programu (vykreslování karet) už ale nemusí být součástí aktuálního programu.

- a) Program bude obsahovat tlačítko **Nová hra** a textové pole. Pokud je stlačeno tlačítko a textové pole obsahuje pouze kladné číslo, menší nebo rovno deseti, začne nová hra vypsáním seznamu hráčů. Každá položka seznamu bude obsahovat pořadí hráče a počet bodů, které hráč získal (na začátku mají všichni 0 bodů). Např **Hráč 1: 0, Hráč 2: 0** atd. (5 bodů)
- b) Hra začne vykreslením všech karet v náhodném pořadí tak, jako to bylo ve školním kole, ale karty tentokrát nebudou vidět (vidět bude zadní strana karet, tu si nakreslete nebo jinak vyrobte). (5 bodů)
- c) Hráči se střídají ve hře pexeso. Do seznamu hráčů doplňte indikátor, jaký hráč právě hraje. V jednom kole hráč hraje dvakrát (otáčí dvě karty viz další bod). Potřebujete tedy dva indikátory. Indikátor musí být jasně pochopitelný, ale jeho provedení je na vás.
Příklad:
Hráč1 : 0 X Indikátor ukazuje že hráč 1 je na řadě.
Hráč2 : 0

Hráč1 : 0 XX Po kliknutí na libovolnou kartu indikátor ukazuje, že hráč 1 otáčí ještě druhou.
Hráč2 : 0 (10 bodů)
- d) Kola hráčů se střídají tak, jak klikají na karty. Po kliknutí na 1. kartu se karta otočí (ukáže svou hodnotu). Po kliknutí na 2. kartu se karta také otočí a hra čeká 5 sekund, ve kterých se nedá na nic kliknout. Po 5 sekundách mohou nastat 2 možnosti:
1. Buď mají karty stejnou hodnotu – například *eso* (každá karta tak může být spárována s 3 dalšími kartami, a nejen s jednou jako ve standartním pexesu). V takovém případě karty zmizí a hráči se připsuje jeden bod. Indikátor ukazuje, že na řadě je stejný hráč, který právě našel dvojici a že má znovu otáčet dvě karty.
2. Druhá možnost je že hráč neuhodl. Karty se v tom případě zakryjí a indikátor ukazuje, že hraje další hráč v pořadí. (10 bodů)
- e) Po dohrání posledního páru indikátor dalšího hráče zmizí. Místo něj se objeví nápis **VÍTĚZ** u všech hráčů, u kterých platí, že žádný hráč nemá více bodů než oni. (5 bodů)