

Úloha 9 – kategorie E, F – do 19. dubna 2021

Instrukce: Program pojmenuj **9E-JmenoPrimeni.sb3** nebo **9F-JmenoPrijmeni.sb3** (případně .sb2 záleží na verzi tvého Scratche), v pojmenování nepoužívej diakritiku. Jméno a příjmení bude tvoje.

Na začátku programu vytvoř „**hlavičku**“ z poznámky, kde bude napsáno tvoje jméno a příjmení, organizace, ve které se učíš Scratch, a kategorie ve které soutěžíš.

Zadání úlohy:

Dneska se podíváme na příběh dobrodruha Vilíka. Vilík jednoho dne spadl do kanálu a objevil se ve světě Hótentótů. Bohužel nemluví hótentótsky a tak si v Hótentótské republice nemůže koupit ani rohlík. Naštěstí tady je hótentótský slovník, který mu může pomoci. Pomůžeš Vilíkovi použít slovník a přežít ve světě hótentótů?

1.) K tomu abychom slovník sestavili, použijeme seznamy (viz video). Seznamy budeme mít dva jeden český a druhý hótentótský a bude to fungovat následovně: první slovo v hótentótském seznamu bude znamenat první slovo v českém seznamu a naopak. Druhé slovo bude znamenat druhé a tak dále. Tvým prvním úkolem tedy je vytvořit dva seznamy. **(1 bod)**

2.) Zaříd, aby ve slovníku hned po spuštění bylo alespoň pět slov. Vlož tedy pět slov do českého seznamu a do hótentótského seznamu dej pět odpovídajících překladů těchto slov do hótentótsčiny (tyto překlady si samozřejmě vymysli). **(1 bod)**

3.) Přidej do hry postavu (může to být jakákoliv postava z knihovny nebo jakou si nakreslíš). Tato postava bude ve hře úplně nalevo, po tom, co na ni Vilík (hráč) klikne se ho zeptá na české slovo a následně mu řekne překlad tohoto slova do hótentótsčiny, popřípadě pokud takové slovo v hótentótsčině není, tak oznámí, že takové slovo v hótentótsčině není. **(3 body)**

4.) Přidej další postavu (opět může být naprosto jakákoliv). Tato postava bude napravo od první postavy. Po tom, co na ni hráč klikne se ho zeptá na slovo v hótentótsčině a následně mu poví jeho překlad do češtiny, popřípadě pokud slovo ve slovníku není, mu oznámí, že dané slovo nemá do češtiny překlad. **(3 body)**

Výborně! Tvoje práce se povedla a Vilík se ve světě Hótentótů uchytil. Dokonce se po čase stal vrchním úředníkem na ministerstvu hótentótsství (nejdůležitější ministerstvo ve světě hótentótů). Jakožto novopečený ministr se rozhodl, že udělá pořádný pokrok s hótentótským jazykem. Pomůžeš mu i podruhé?

5.) Naprogramuj Vilíkovi další postavu. Tato postava bude umožňovat přidat nová slova do slovníku. Po tom, co na ni Vilík (hráč) klikne se ho zeptá na české a hótentótské slovo a následně ho přidá do slovníku. **(4 body)**

6.) Naprogramuj Vilíkovi poslední postavu. Tahle tentokrát bude slova mazat. Bude stačit zadat jenom jedno slovo (je jedno jestli v češtině nebo hótentótsčině) a program ze slovníku smaže dané slovo i jeho překlad. **(6 bodů)**

Bonus:

(až 6 bodů)

Výborně! Vilík se stal úspěšným ministrem hótentótsství a nyní je jen na tobě, jak bude příběh pokračovat. Přidej do programu ještě nějaké další kreativní pokračování tohoto příběhu, které se spustí třeba kliknutím na nějakou další postavu. Čím víc mě pokračování pobaví tím víc bonusových bodů získáš, maximálně jich ale můžeš získat 6. A nezapomeň, mám rád neotřelé bláznivé a tvůrčí příběhy 😊.