

Úloha 1 – kategorie B – do 7. prosince 2020

Kategorie B je určena začínajícím žákům ze 4. - 6. tříd základní školy a mladším, kteří již něco málo umějí. Pokud již umíš něco víc, můžeš se přihlásit do vyšší kategorie.

Program pojmenuj **1B-JmenoPrijmeni.bpr**, nepoužívej v pojmenování diakritiku. Jméno a příjmení bude tvoje.

Nepoužívej scény, pouze programuj.

1) Na začátku programu vytvoř „hlavičku“ z komentáře, kde bude napsáno tvé jméno a příjmení, organizace, ve které se učíš Baltíka a kategorie **(1 bod)**

2) **Naprogramuj** Baltíka, aby **vyčaroval dům a garáž pro svoje auto.**

Úloha může vypadat například takto:

(8 bodů)



3) Program čeká na stisk klávesy nebo tlačítka myši.

(1 bod)