

Úloha 1 – kategorie A – do 7. prosince 2020

Kategorie A je určena začínajícím žákům z 1.– 3. tříd základní školy. Pokud již něco umíš, můžeš se přihlásit do vyšší kategorie.

Program pojmenuj **1A-JmenoPrijmeni.bpr**, nepoužívej v pojmenování diakritiku. Jméno a příjmení bude tvoje.

Nepoužívej scény, pouze programuj.

1) Na začátku programu vytvoř „**hlavičku**“ z komentáře, kde bude napsáno tvé jméno a příjmení, organizace, ve které se učíš Baltíka a kategorie. **(1 bod)**

2) **Naprogramuj** Baltíka, aby **vyčaroval garáž pro svoje auto**. Garáž může vypadat například takto: **(8 bodů)**



3) Na konci programu Baltík čeká na stisk klávesy nebo tlačítka myši.

(1 bod)