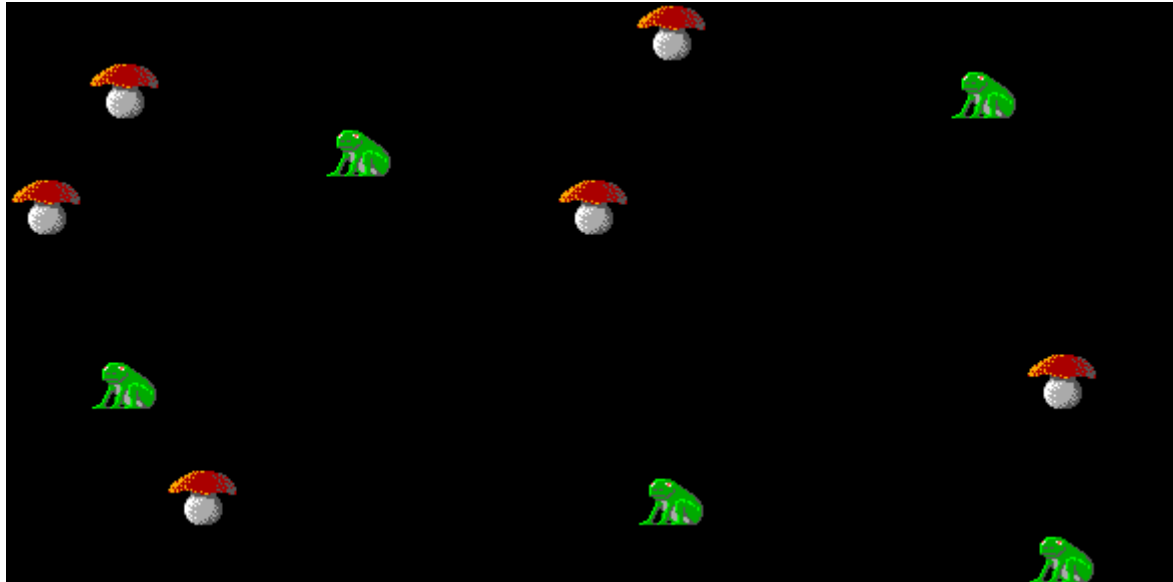
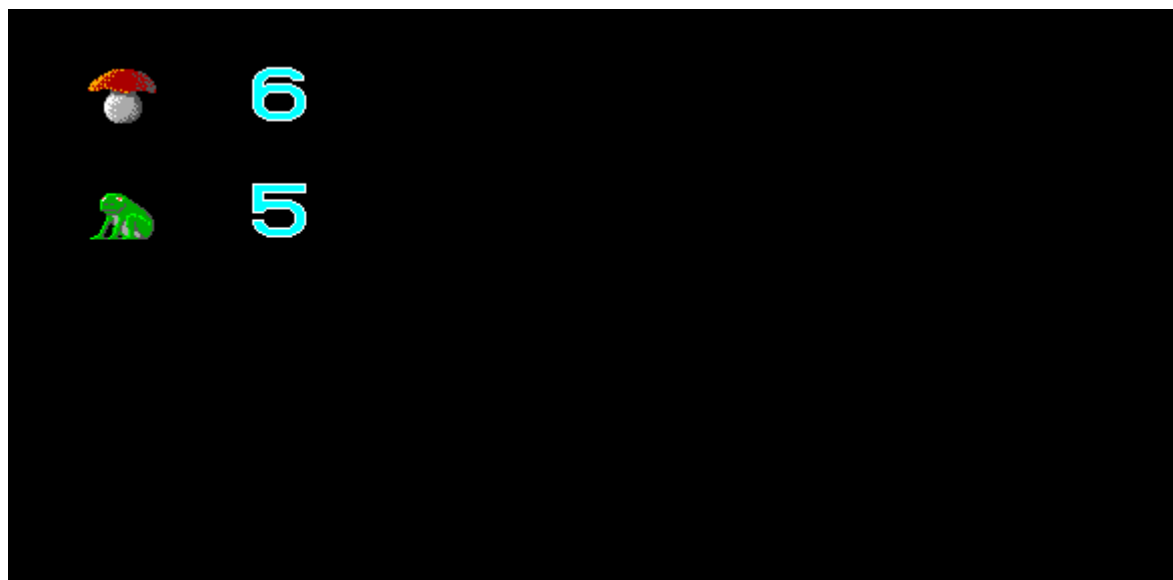


Úloha 8 – kategorie B – do 29. března 2021

1. Na začátku programu vytvoř „hlavičku“ z komentáře, kde bude napsáno tvé jméno a příjmení, organizace, ve které se učíš Baltíka a kategorie **(1 bod)**
2. Na začátku si vytvořte scénu, která bude obsahovat libovolný počet hub (předmět 8) a žab (předmět 21) a vložte ji do programu. Program bude testován s různými scénami, tudíž vlastní scénu nepřikládejte. **(2 body)**



3. Baltík bude mít nastavenou rychlost nekonečno **(1 bod)**
4. Program bude postupně procházet veškerá políčka a pokud najde žabu (předmět 21) zvýší hodnotu proměnné „žáby“, pokud najde houbu, zvýší hodnotu proměnné „houby“ **(3 body)**
5. Po dokončení programu se smaže obrazovka a zobrazí se počty podle obrázku formátované jako předmět (nula je předmět 2001) **(1 bod)**



6. Program čeká na stisknutí libovolného tlačítka a následně se ukončí **(1 bod)**