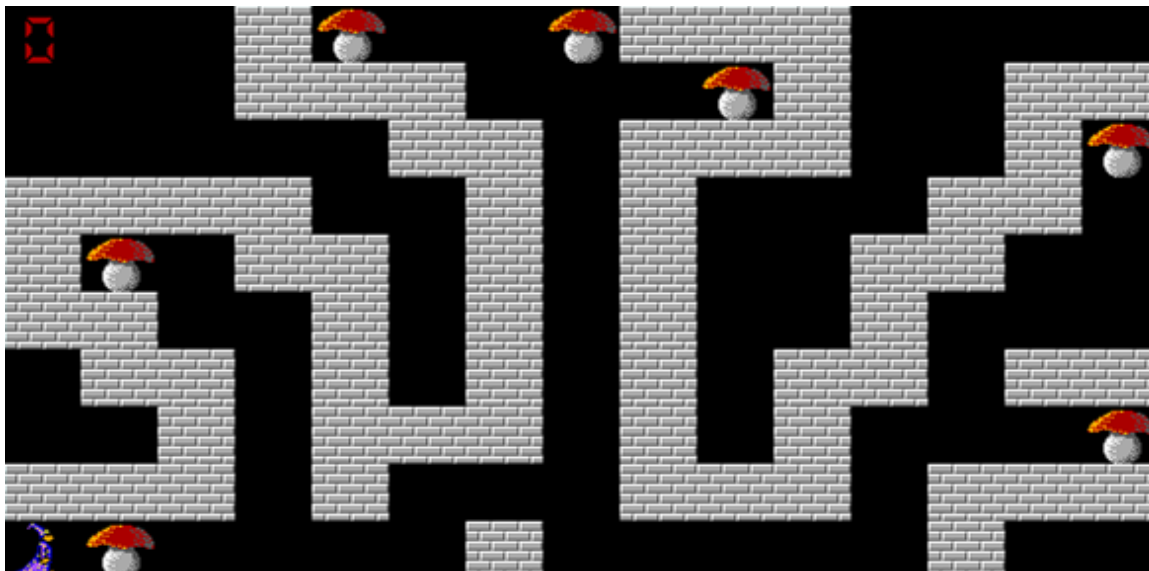


Úloha 8 – kategorie A – do 29. března 2021

1. Na začátku programu vytvoř „hlavičku“ z komentáře, kde bude napsáno tvé jméno a příjmení, organizace, ve které se učíš Baltíka a kategorie. **(1 bod)**
2. Na začátku si vytvořte scénu, která bude obsahovat libovolné bludiště a v něm na libovolných místech 7 hub (předmět 8), tu následně vložte do programu. **(2 body)**



3. Baltík se bude pohybovat rychlostí 7 a bude mít vypnutý obláček. **(1 bod)**
4. Baltík se bude ovládat klávesami WASD, při stisku popojde daným směrem **(2 body)**
5. Když Baltík narazí na houbu sebere ji a přičte do proměnné počítadlo **(2 body)**
6. Počet hub se postupně zobrazuje v levém horním rohu **(1 bod)**
7. Po sebrání 7 hub program čeká na stisknutí libovolného tlačítka a následně se ukončí **(1 bod)**

