

Úloha 6 – kategorie B – do 22. února 2021

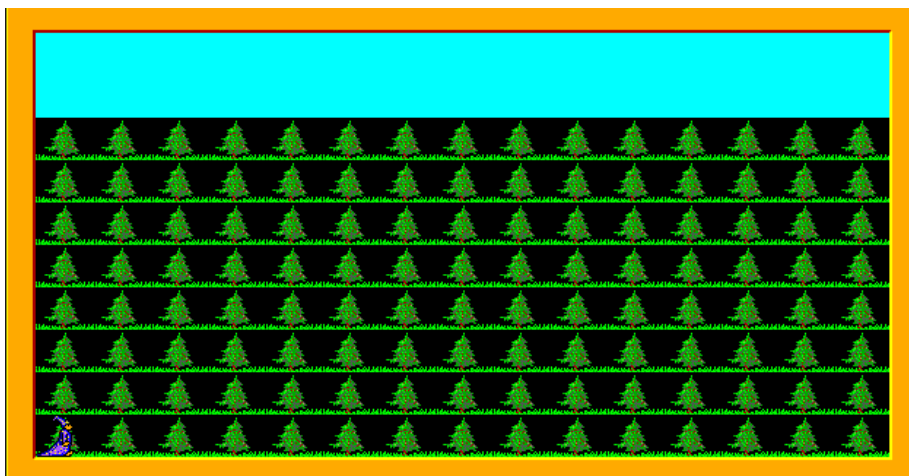
Program pojmenuj **6B-JmenoPrijmeni.bpr**, nepoužívej v pojmenování diakritiku. Jméno a příjmení bude tvoje.

V této úloze se budeme věnovat hlavně práci se souřadnicemi.

Nepoužívej scény, pouze programuj.

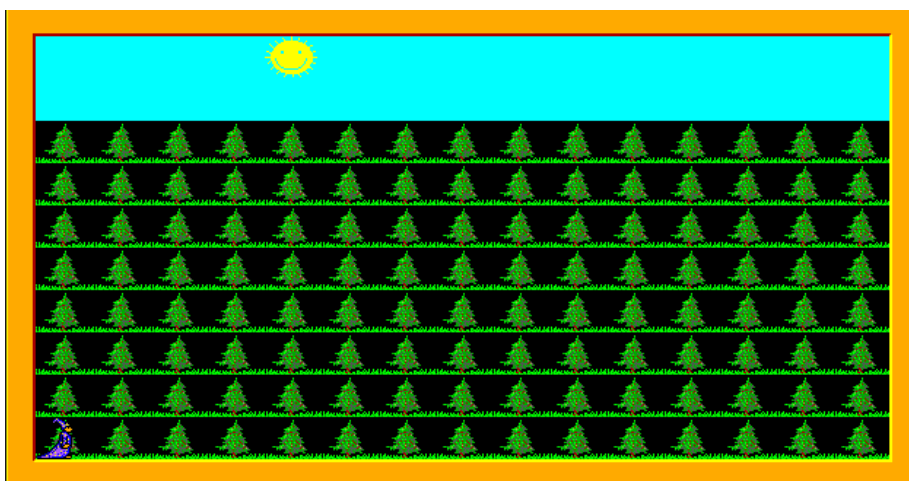
- 1) Na začátku programu vytvoř „**hlavičku**“ z komentáře, kde bude napsáno tvé jméno a příjmení, organizace, ve které se učíš Baltíka a kategorie.
- 2) Na obrazovku přiřadíme 30x předmět 145 a 120x předmět 12, celá obrazovka bude zaplněna.

(2 body)



- 3) Na oblohu vyčarujeme sluníčko na místo přesně podle obrázku. Možná ještě neumíte udělat sluníčko průhledné, nevadí to,

(1 bod)



- 4) Do lesa přiřadíme na souřadnice domeček podle obrázku.

(2 body)



- 5) Baltíka proměníme v medvěda a budeme ho ovládat šipkami, medvěd se po zmáčknutí šipky otočí ve směru šipky a popojde o jedno pole. **(2 body)**
- 6) Na pozici X2,Y9 bude bludný kořen, který samozřejmě není vidět, pokud na něj medvěd vstoupí, automaticky zmizí a objeví se na pozici X9,Y2. **(2 body)**
- 7) Program končí, když medvěd dojde do domečku. **(1 bod)**

