

Úloha 4 – kategorie C – do 18. ledna 2021

Kategorie C je určena začátečníků od 7. třídy a všem od 1. do 6. třídy, co už trochu něco umějí. Pokud umíš víc, můžeš se přihlásit do vyšší kategorie.

Program pojmenuj **4C-JmenoPrijmeni.bpr**, nepoužívej v pojmenování diakritiku. Jméno a příjmení bude tvoje.

Program poté ulož jako **.bzip** a odesílej takto zazipovaný program se scénou v jednom souboru.

1. Na začátku programu vytvoř „**hlavičku**“ z komentáře, kde bude napsáno tvé jméno a příjmení, organizace, ve které se učíš Baltíka a kategorie. **(1 bod)**
2. Vytvoř si scénu přesně podle obrázku a vlož jí do programu. **(2 body)**



3. Poté se u jednoho z domků postupně otevrou dveře a vyjde Baltík přeměněný na starého čaroděje (předmět 9021), dveře za sebou zavře. **(2 body)**
4. Program čeká na stisk klávesy či tlačítka myši. **(1 bod)**
5. Následovně Baltík dojde na most a najednou začnou stoupat 3 ohňostroje (předmět 3106) a až doletí nahoru, vybuchnou, rovněž naráz (př. 3106 – 3115). **(3 body)**



6. Nakonec program čeká jednu sekundu a poté se ukončí. **(1 bod)**