

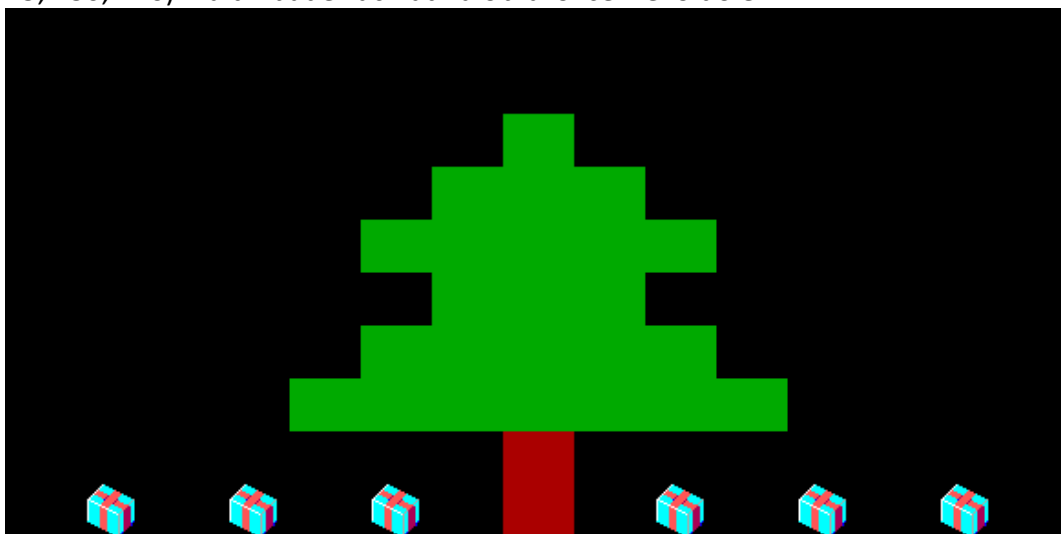
Úloha 3 – kategorie C – do 4. ledna 2021

Kategorie C je určena začátečníkům od 7. třídy a všem od 1. do 6. třídy, co už trochu něco umějí. Pokud umíš víc, můžeš se přihlásit do vyšší kategorie.

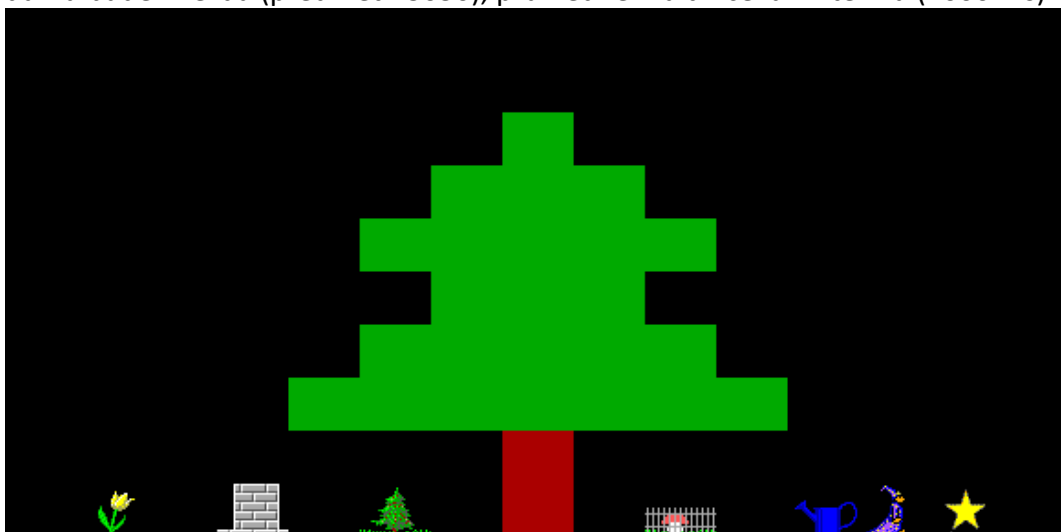
Program pojmenuj **3C-JmenoPrijmeni.bpr**, nepoužívej v pojmenování diakritiku. Jméno a příjmení bude tvoje.

Program poté ulož jako **.bzip** a odesílej takto zazipovaný program se scénou v jednom souboru.

1. Na začátku programu vytvoř „hlavičku“ z komentáře, kde bude napsáno tvé jméno a příjmení, organizace, ve které se učíš Baltíka a kategorie. **(1 bod)**
2. Na začátku načtete scénu, která bude vypadat naprosto přesně podle obrázku (složená z předmětů 25, 136, 140). Baltík bude začínat na obrazovce vlevo dole. **(1 bod)**



3. Baltík postupně projde rychlostí 5 všechny dárky a bez obálčky se objeví místo nich náhodně předměty (náhodné předměty 8 - 36 – může se stát, že v dárku bude další dárek), jen v posledním dárku bude hvězda (předmět 13056), průhledně. Baltík čeká 1 vteřinu (1000 ms). **(3 body)**



4. Dále Baltík sebere hvězdu (předmět zmizí) a vydá se na vrchol stromku, kde hvězdu umístí (průhledně). **(2 body)**



5. Baltík vyčaruje (bez obláčku) průhledně nápis Veselé Vánoce okolo hvězdy podle obrázku a pak zmizí. **(2 body)**



6. Program skončí po stisku libovolné klávesy nebo tlačítka myši. **(1 bod)**