

Úloha 2 – kategorie C – do 14. prosince 2020

Kategorie C je určena začátečníků od 7. třídy a všem od 1. do 6. třídy, co už trochu něco umějí. Pokud umíš víc, můžeš se přihlásit do vyšší kategorie.

Program pojmenuj **2C-JmenoPrijmeni.bpr**, nepoužívej v pojmenování diakritiku. Jméno a příjmení bude tvoje.

Nepoužívej scény, pouze programuj.

Snaž se o co nejkratší zápis, použij závorky (i když třeba už umíš pomocníky).

1) Na začátku programu vytvoř „**hlavičku**“ z komentáře, kde bude napsáno tvé jméno a příjmení, organizace, ve které se učíš Baltíka a kategorie. **(1 bod)**

2) Baltík čaruje bez obláčku rychlostí 7. **(1 bod)**

2) Nejdříve si Baltík pěkně kolem dokola obejde svůj prostor (dvorek) a položí si v každém rohu dlaždici (předmět 2146). **(1 bod)**



3) Vyčaruje si cestičku vždy jedno políčko od kraje (předmět 2146).

Snažte se, aby Baltík jednotlivá políčka nepřecharoval.

(2 body)



4) Baltíkovi se to zdá hodně smutné, proto si kolem cestičky vysází květiny – z **každé strany jiné**, Použijeme květiny z Baltíkovo banky.

Ale pozor! Baltík musí jít pouze po cestičce a smí po ní přejít pouze jednou. Květiny tedy musí sázet střídavě. Program můžeme ukončit stiskem klávesy. **(5 bodů)**

