

Úloha 9 – kategorie E a F – do 6. 4. 2020

Úlohu pojmenujte **7E_JmenoPrimeni.sb3** nebo **7F_JmenoPrimeni.sb3** (případně **.sb2** – záleží na verzi vašeho Scratche). Jméno a příjmení bude vaše!

Na začátku programu vytvořte „hlavičku“ z poznámky, kde bude napsáno vaše jméno a příjmení, organizace, ve které se učíte Baltíka nebo Scratch, a kategorie, ve které soutěžíte.

- 1) Do hry místo Scratche přidejte postavu Ball (resp. několik postav, viz níže).
- 2) Na začátku hry se na 5 sekund zobrazí „náповěda“ - Ball se objeví ve čtyřech barvách a u každé barvy bude počet bodů, které hráč získá za kliknutí na danou barvu míče. (1 bod)



- 3) Po pěti sekundách začne samotná hra. Žlutý míč se objeví na náhodné pozici a tři sekundy čeká. (1 bod)
- 4) Po uplynutí dané doby se míč přesune na jinou náhodnou pozici a čeká tři čtvrtiny té doby, co minule (tedy 2,25s). Po uplynutí této doby se opět přesune a čeká tam po $\frac{3}{4}$ posledního času atd. (2 body)
- 5) Pokud hráč do té doby na míč klikne, míč se na další pozici přesune rovnou. (1 bod)
- 6) Po dvou přesunech se na obrazovce na náhodné pozici zobrazí i modrý míč, který se bude přesouvat ve stejnou chvíli jako žlutý míč, také na jinou náhodnou pozici. Po čtyřech přesunech se přidá růžový míč a po šesti přesunech zelený míč. (2 bod)
- 7) Na obrazovce bude zobrazeno hráčovo skóre, na začátku bude 0. Kliknutím na míč příslušné barvy se ke skóre přičte příslušný počet bodů. (1 bod)
- 8) Za každý přesun míče (i když hráč na míč klikne) se od skóre odečte jeden bod. (1 bod)
- 9) Když se skóre dostane do záporných čísel, hra se ukončí. (1 bod)

Podrobnější vysvětlení k bodovacímu systému

Názorný příklad:

Na začátku má hráč 0 bodů a na obrazovce je žlutý míč. Když na něj kliknu, dostanu jeden bod, ovšem ten se hned odečte, protože míč se po kliknutí posune jinam. Na obrazovce bude tedy míč na jiné pozici a hráč bude mít opět 0 bodů.

Jiný příklad:

Později budou na obrazovce už i modrý a růžový míč, ovšem po velmi krátkém čase se přesunou. Hráč klikne na růžový míč a dostane tři body, takže potom může dvakrát minout, aniž by prohrál.