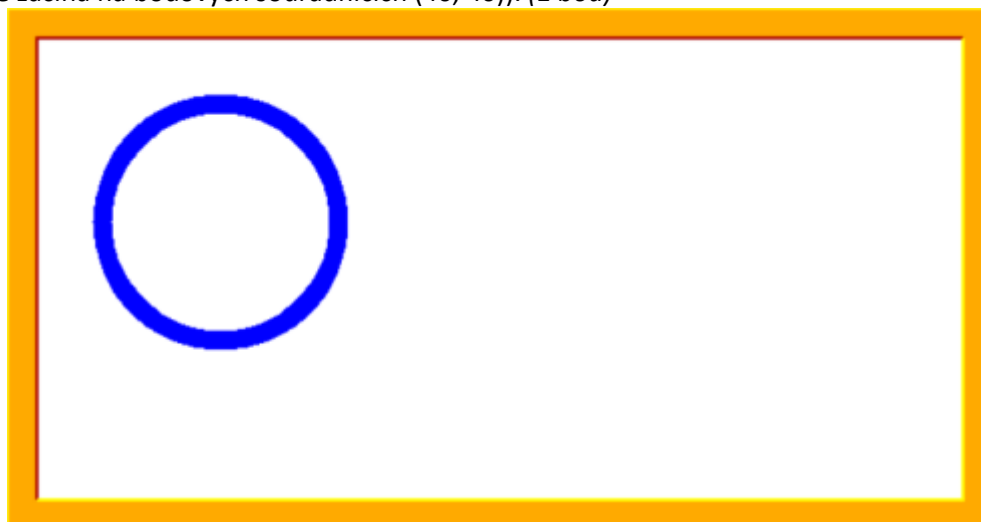


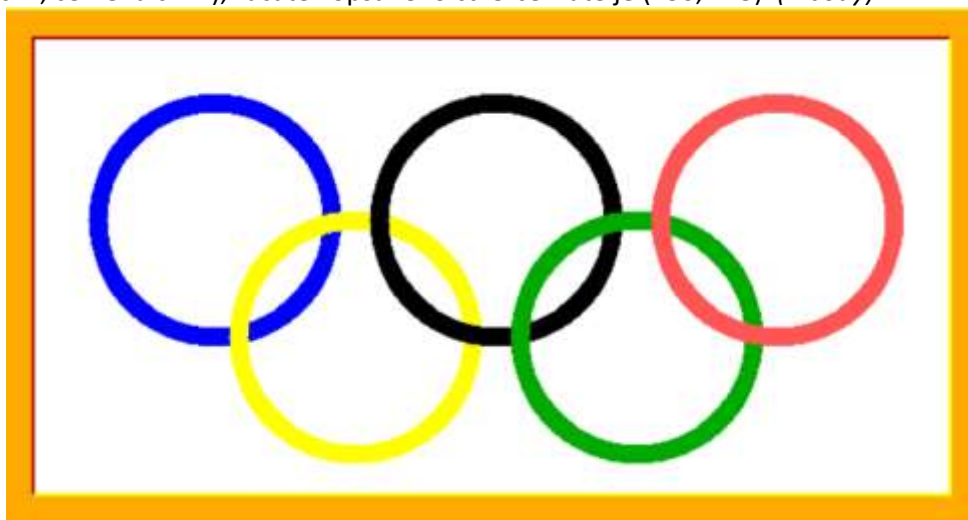
Úloha 10 – kategorie C – do 27. 4. 2020

Úlohu **pojmenujte 10C_JmenoPrijmeni.bpr** (jméno a příjmení soutěžícího)

1. Na začátku programu vytvořte „hlavičku“ z komentáře, kde bude napsáno vaše jméno a příjmení, organizace, ve které se učíte Baltíka a kategorie, ve které soutěžíte. (1 bod)
2. Baltík bude neviditelný, bude nastavena rychlost 9. (1 bod)
3. Baltík vyleje plochu bílou barvou (č. 15). (1 bod)
4. Vytvoří první modrý kruh (barva č. 2), tloušťka 12, průměr 150 pixelů (oblast opsaného čtverce začíná na bodových souřadnicích (40, 40)). (1 bod)



5. Dále se objeví zbylé kruhy Olympijské vlajky s odpovídajícími barvami (žlutá č.14, černá č.0, zelená č. 1, červená č. 12), začátek opsaného čtverce žluté je (130, 115). (2 body)



6. Dále bude program pokračovat tak, že pokud klikneme na některou z barev kruhů, kruh se zvýrazní oranžovým kruhem okolo (tloušťka 20, barva okrová č. 13). Kdykoliv klikneme na jinou barvu, původní zvýraznění zmizí a zvýrazní se kruh nakliknuté barvy. Program takto bude pokračovat do nekonečna. (4 body)

