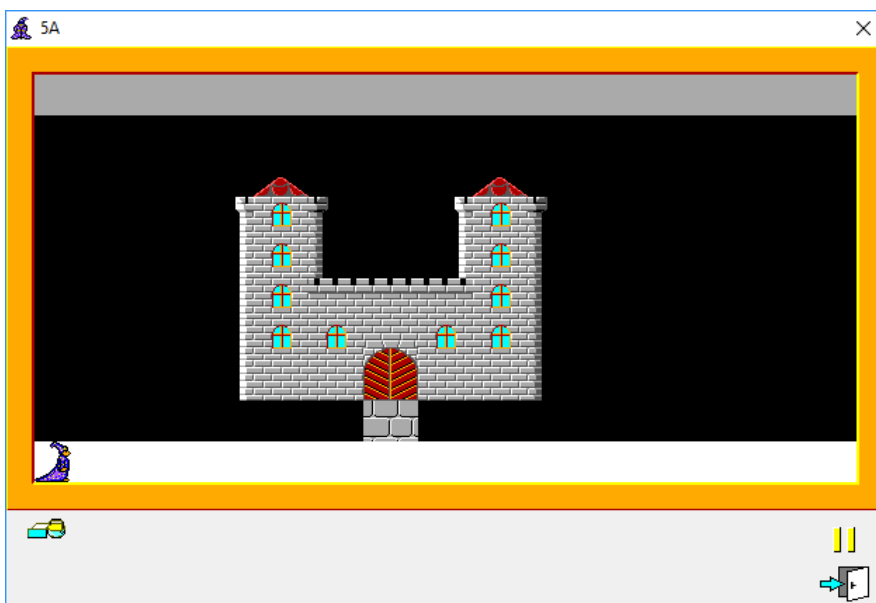


## Úloha 5– kategorie A – do 29.1.2018

Úlohu pojmenujte 5A\_JmenoPrijmeni.bzip (jméno a příjmení soutěžícího)

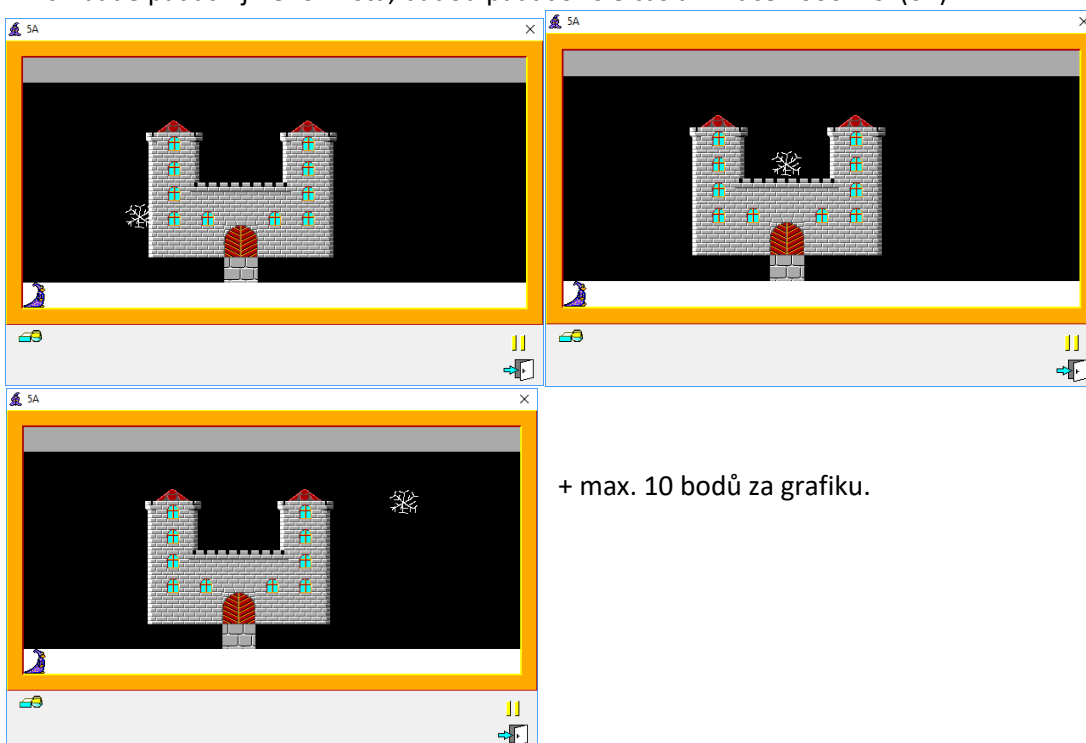
Začíná nám zima.

1. Na obrazovce se objeví zimní krajina, můžete ji namalovat nebo vyskládat ve scéně, třeba takto:



Program bude čekat na stisk. (4b)

2. V malování si namalujte sněhovou vločku nebo kouličku, po stisku klávesy nebo tlačítka spadnou postupně 3 vločky nebo kouličky hezky odshora až dolů do bílého sněhu. Každá z nich bude padat z jiného místa, budou padat svisle čas animace 2000 ms. (6B)



+ max. 10 bodů za grafiku.