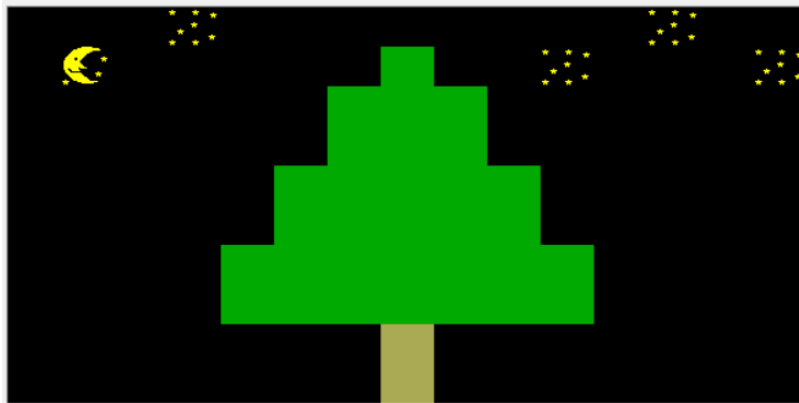


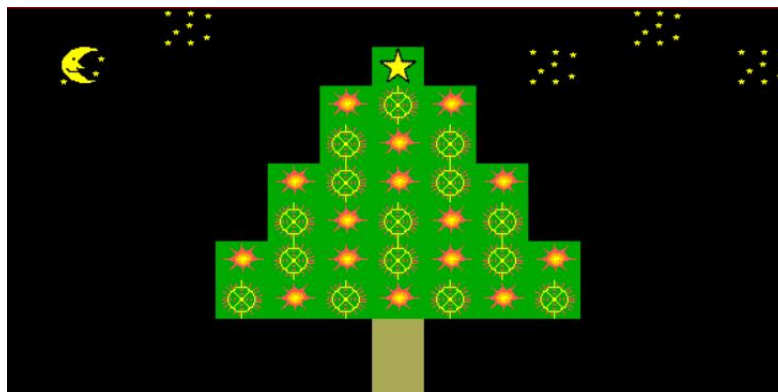
### Úloha 3 – kategorie B – Odevzdejte do 17.12.2018

Úlohu pojmenujete ve stylu **3B\_JmenoPrijmeni**.

1. Na začátku programu vytvořte „hlavičku“ z komentáře, kde bude napsáno vaše **jméno a příjmení, organizace, ve které se učíte Baltíka a kategorie**. (1 bod)
2. Poskládejte scénu přesně podle obrázku a vložte ji do programu. (1 bod)



3. Naprogramujte výzdobu stromečku tak, aby stromeček vypadal přesně jako na obrázku (předměty 3109, 3099 a 13056). (7 bodů)



4. Na konci programu Baltík čeká zneviditelněný na stisk klávesy nebo tlačítka myši. (1 bod)
5. Program uložte jako Baltíkův ZIP a soubor **3B\_JmenoPrijmeni.bzip** odevzdejte.

Nezapomeňte na úpravu programu (komentáře, odsazení, používání závorek), za to jsou body navíc.

V záložce Návody najdete video, jak vložit scénu.