

Zadání 1.dne Povltavského setkání Baltíků

Na tuto úlohu budete mít 3 hodiny

*Naprogramujte příběh a uložte ho do složky **BALTÍK** s vaším číslem (složka je na ploše) pod názvem **SKOLA**. Nezapomeňte do programu vložit komentář s vaším jménem. Při tvorbě programu se držte přibližně následujícího popisu:*

*Protože škola začala teprve nedávno, určitě si pamatujete na **první dny**.*

Baltík vyčaruje školu.

Do školy přijdou děti.

Vejdou do místnosti, kde je plno židlí a stolů.

Přivítá je pan učitel.

Děti mu vypráví příhody z prázdnin.

Děti jdou domů – Baltík vyčaruje domky.

Odpoledne děti hrají fotbal. Vidíme míč, jak se pohybuje mezi dětmi.

Přijde noc.

Druhý den jdou děti zase do školy.

Pan učitel je zkouší, co si přes prázdniny zapamatovali a děti odpovídají.

Zazvoní a je konec vyučování i konec programu.

Při své práci můžete používat vše, co program nabízí. Můžete tedy používat scény, kreslit nové předměty, malovat obrázky, používat jiné externí soubory – samozřejmě jen vámi vytvořené.

Nesmíte používat soubory stažené z internetu nebo jinde ukradené.

Při ukládání programu buďte obezřetní, klidně se zeptejte dozoru. S uložením vám pomůže.