

Úloha č. 14 – do 12.5.2016 - pokročilí

Úlohu pojmenujte: 14AP_ JmenoPrijmeni.bzip
14BP_ JmenoPrijmeni.bzip

Místo JmenoPrijmeni napište vaše jméno a příjmení

Už podle přípony poznáme, že se bude jednat o tvůrčí úlohu a protože jsou stále soutěže a úloha je pracná – tak na ní máte 3 týdny

Budeme programovat orloj

1. Po spuštění programu se na obrazovce objeví libovolně vytvořené hodiny, na kterých bude aktuální čas v hodinách a minutách (2b), čas se může zobrazovat jak digitálně, tak na klasických hodinách (bude hodnoceno v grafice)
2. Dalším údajem na obrazovce bude aktuální datum (2b)
3. Potřebným údajem pro nás je i den v týdnu (4b)
4. Pokaždé v celou hodinu bude orloj nějak odbítet a něco se bude krátce dít – to nechávám plně na Vaší fantazii (za grafiku a nápad max. 40 b)