

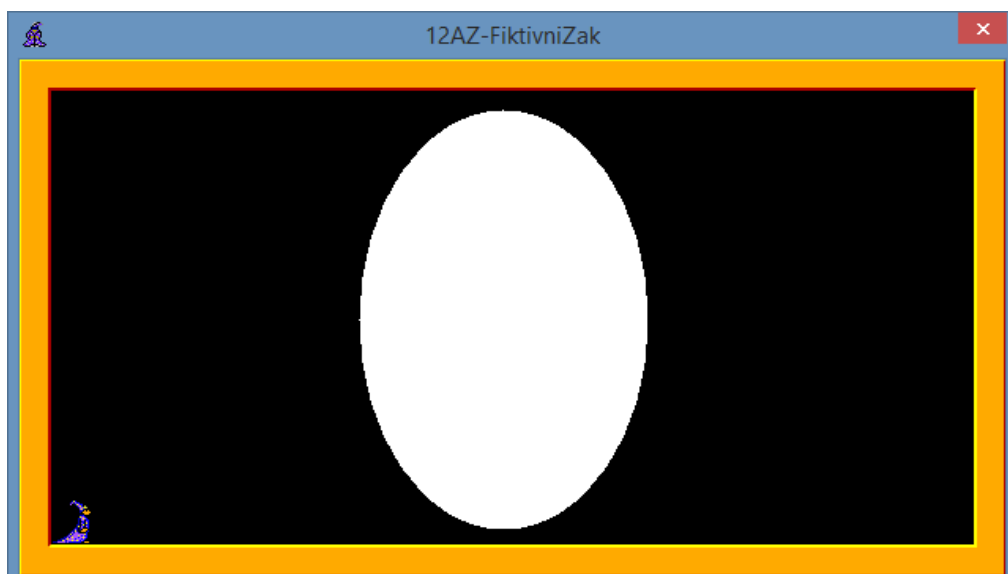
Úloha č. 12 – do 8.4.2016 - začátečníci

Úlohu pojmenujte: 12AZ_JmenoPrijmeni.bpr

Místo JmenoPrijmeni napište vaše jméno a příjmení

Uděláme si jednoduchý prográmek na barvení vajíček.

1. Po spuštění programu se na obrazovce objeví bílé vajíčko (2b):



2. Vajíčko obarvíme pouze stiskem klávesy – použijeme anglické názvy barev
Y – žlutá, G – zelená, B – modrá, R – červená, O – oranžová, W – bílá, v nabídce by mělo být min. těchto 6 barev, vajíčko se bude přebarvovat při každém stisku. (6b)
3. Vajíčko nebo pozadí můžeme ještě dozdobit pomocí spreje. Barva bude náhodná, hustota 200 bodů. Sprej se nám vytvoří v místě, kam klikneme některým tlačítkem myši. (4b)
Obrázek pak může vypadat třeba takto.

