

Úloha č. 11 – do 25.3.2016 - začátečníci

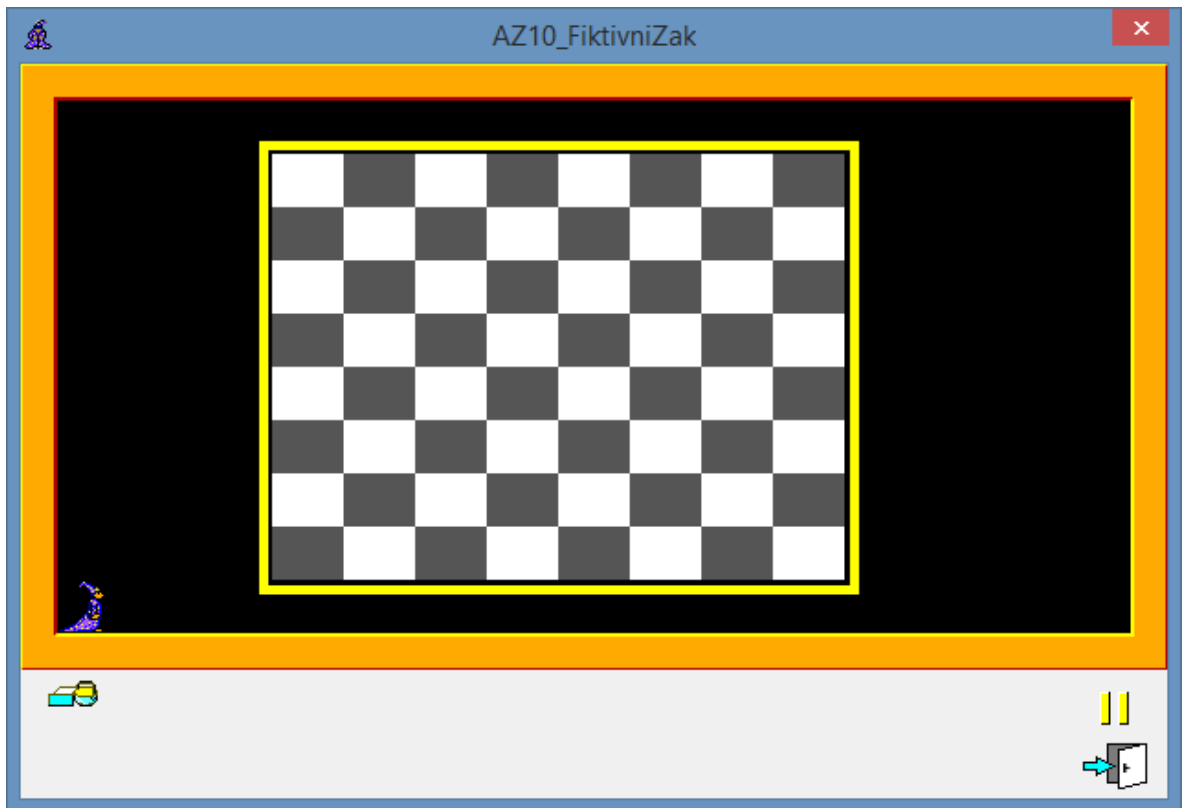
Úlohu pojmenujte: 11AZ_JmenoPrijmeni.bpr

Místo JmenoPrijmeni napište vaše jméno a příjmení

Budeme pokračovat v úloze 10, nezapomeňte si ji přejmenovat

1. Po spuštění programu se na obrazovce objeví šachovnice podle obrázku olemovaná žlutým obdélníkem šířka čáry 5b, rohy 112,24 a 434,266 bodů. Baltík bude neviditelný (2b)

Pokud jste měli něco špatně, tak si to nezapomeňte opravit.



2. Po dalším stisku klávesy nebo tlačítka myši se vedle jednotlivých políček objeví základní označení šachovnice. Použijeme bílé systémové písmo. Snažte se umístit jak písmenka, tak číslice pokud možno pravidelně. (8b).

