

Úloha č. 11 – do 25.3.2016 - pokročilí

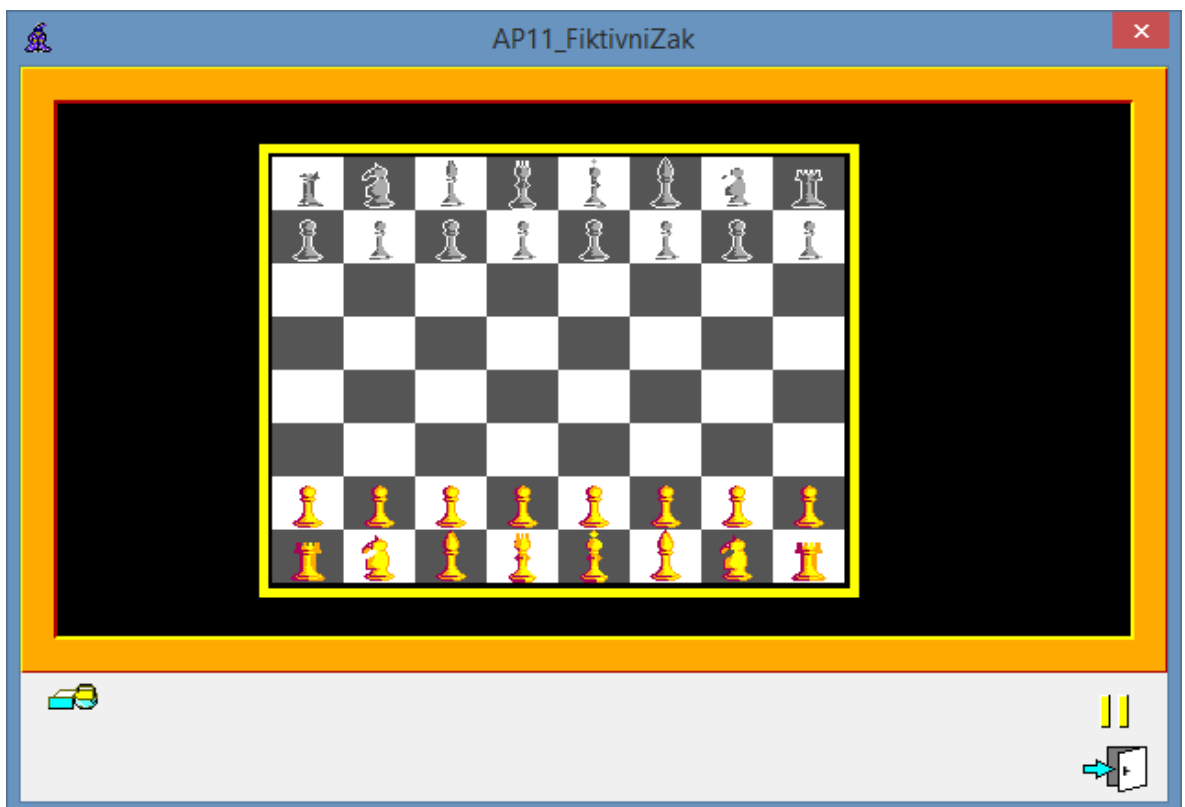
Úlohu pojmenujte: 11AP_JmenoPrijmeni.bpr
nebo 11BP-_JmenoPrijmeni.bpr

Místo JmenoPrijmeni napište vaše jméno a příjmení

Budeme pokračovat v úloze 10

1. Po spuštění programu se na obrazovce objeví šachovnice i s figurkami podle obrázku olemovaná žlutým obdélníkem šířka čáry 5b, rohy 112,24 a 434,266 bodů. Baltík nebude vidět (5b).

Pokud jste neměli šachovnici nebo rozestavení figurek dobře, tak si to opravte. Pamatujte si, že **bílé pole je vždy v pravém rohu dole** a že **dáma** (to je figurka s korunkou, král má na hlavě kříž) **kopíruje při základním postavení barvu**.



2. Po stisku klávesy se objeví číslování šachovnice, písmenka i číslice budou žlutou barvou, písmo Tahoma, velikost 14, tučné. Snažte se umístit písmenka i číslice pravidelně. (5b)

