

## Úloha č. 10 – do 11.3.2016 - začátečníci

Úlohu pojmenujte: 10AZ\_JmenoPrijmeni.bpr

**Místo JmenoPrijmeni napište vaše jméno a příjmení**

Stále si ještě někde užívají prázdniny, do toho řešíme baltie, tak bude jen krátká úložka

1. Po spuštění programu vyčaruje Baltík rychlostí 7 bez obláčku klasickou prázdnou šachovnici (5b)
2. Baltíka vrátíme na výchozí pozici (1b)
3. Šachovnici si ohraničíme žlutým obdélníkem, šířka čáry 5 b. Rohy 112,24 a 434,266 bodů (4b)

