

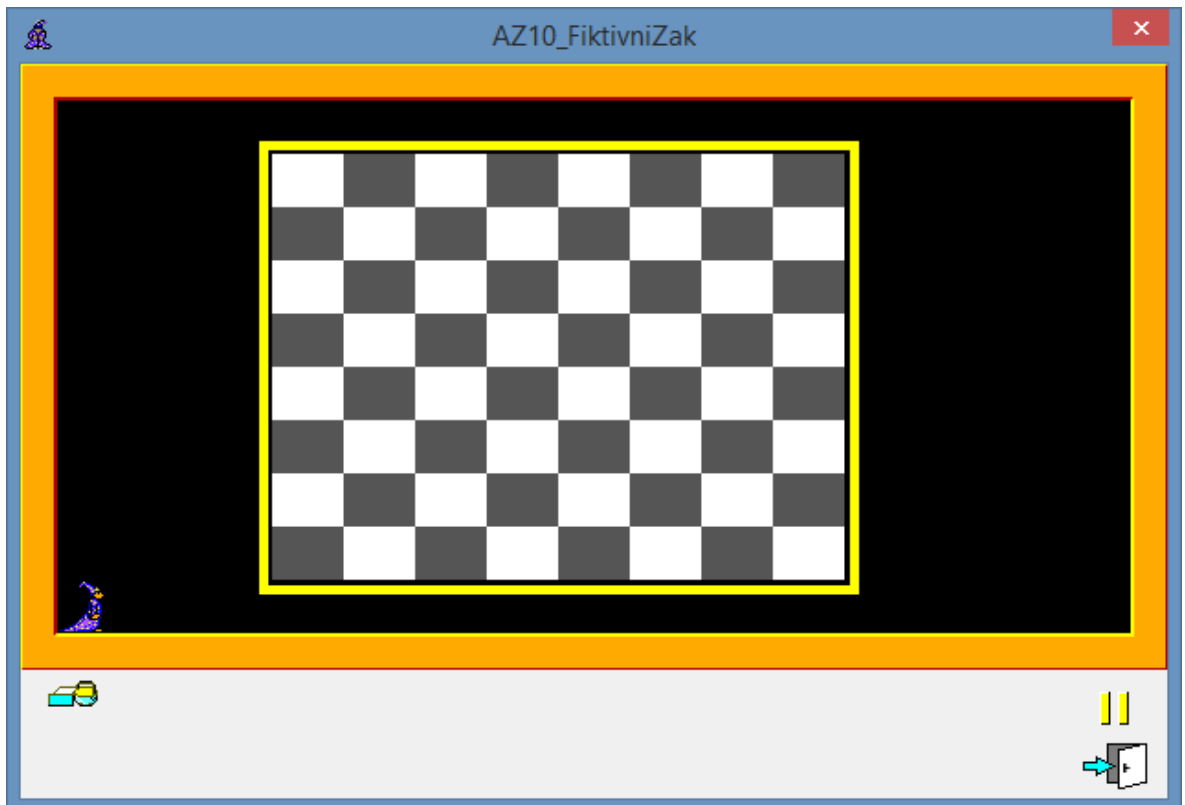
Úloha č. 10 – do 11.3.2016 - pokročilí

Úlohu pojmenujte: 10AP_JmenoPrijmeni.bpr
nebo 10BP-_JmenoPrijmeni.bpr

Místo JmenoPrijmeni napište vaše jméno a příjmení

Stále si ještě někde užívají prázdniny, do toho řešíme baltie, tak bude jen krátká úložka

1. Po spuštění programu se na obrazovce objeví šachovnice podle obrázku olemovaná žlutým obdélníkem šířka čáry 5b, rohy 112,24 a 434,266 bodů. Baltík bude na výchozí pozici (5b)



2. Po dalším stisku klávesy nebo tlačítka myši se na klávesnici objeví figurky z banky 3 v základním postavení (10 b).

Obrázek nepřikládám, většinou to víte, jak figurky na šachovnici patří, nebo si to najdete na internetu.