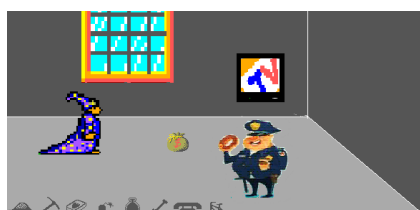
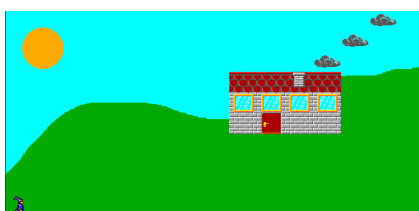


Vánoční setkání ve Strakonících 13. – 14. 12. 2019

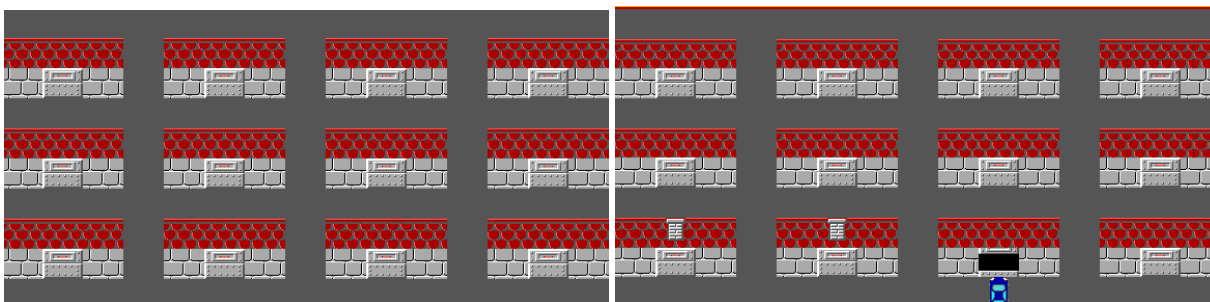
1. Nakreslete krajinu se sluníčkem a domečkem starého Baltazara. Domeček bude mít 4 okna. Nebude chybět komín, ze kterého se kouří.
2. Z levého dolního rohu vyjde Baltík a rozbije dvě okna.
3. Z okna vykoukne Baltazar a Baltík se dá na útěk. Baltazar běží za Baltíkem a má v ruce hůl.
4. Baltík se schová za stromem a Baltazar na něj křičí: „Ty lotře! Půjdeš do vězení!!!“
5. Na kole přijede policista, dojde k Baltíkovi a řekne: „Jsem policista a zatýkám tě!“
6. Nasadí Baltíkovi pouta a odvede ho do vězení.
7. Baltík se objeví v cele a volný čas si krátí výrobou svíček. Vyrobí pět svíček, které budou mít různé barvy.
8. Potom si Baltík vezme sirky a svíčky postupně zapálí.
9. Na obrazovce se objeví dozorce, od kterého Baltík postupně koupí tři různé předměty, které mu poslouží k útěku.
10. Baltík pomocí těchto předmětů z vězení uteče.



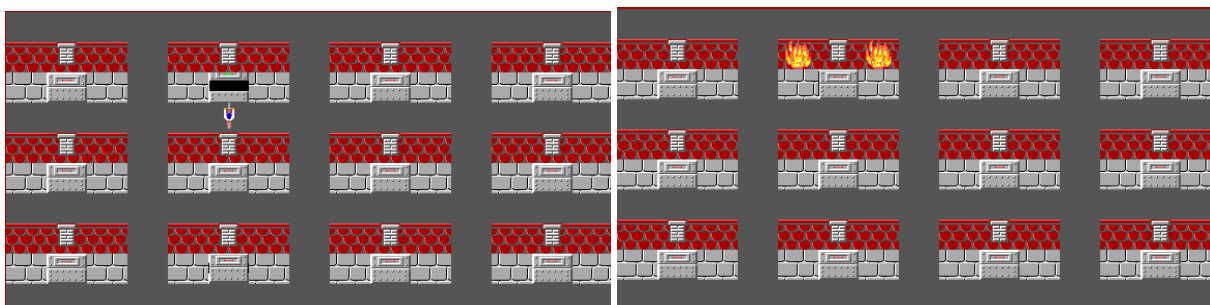
Vánoční setkání ve Strakonících 13. – 14. 12. 2019

1. Hoří!

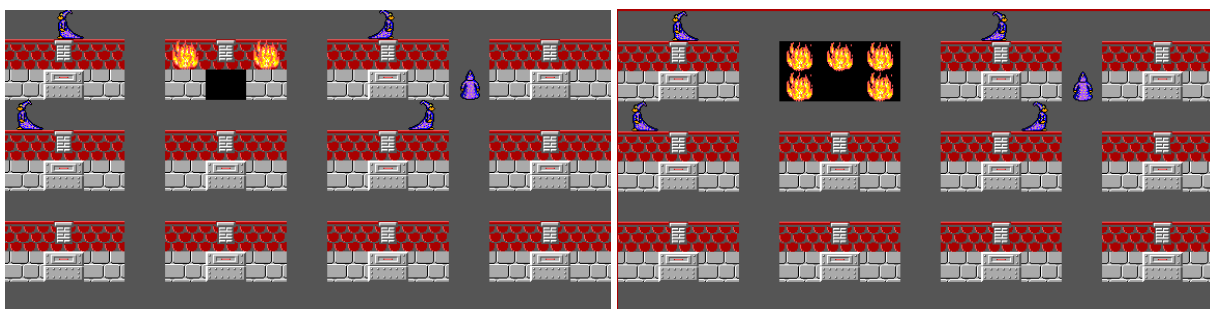
Na obrazovce se objeví 12 věžeňských cel přesně podle obrázku. Do každé cely vjede kominické auto tak, že se postaví před bránu, ta se otevře, auto vjede dovnitř a brána se za ním zavře. K otevírání a zavírání dveří použijte předměty č. 8110 až 8115. Během zastávky kominíci postaví v každé cele nad bránu komín.



Do jedné z cel, ve které je uvězněno pět bratrů Baltíků, vjede na kole kluk, který celu na dvou místech vedle komína zapálí.

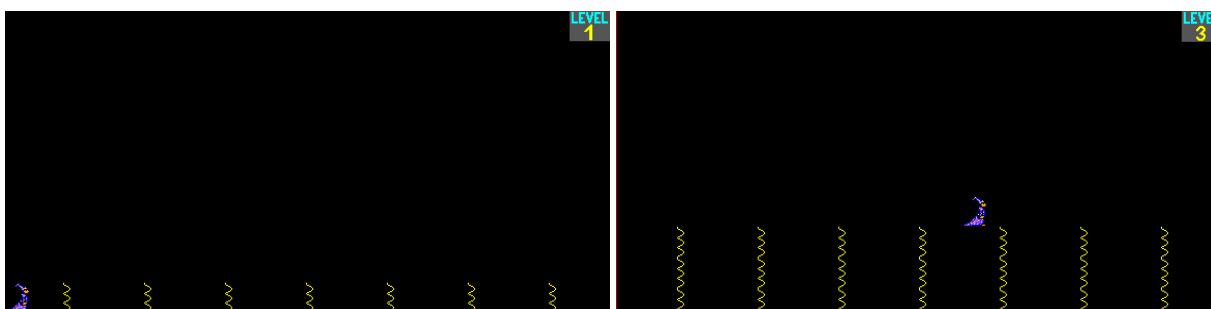


Při požáru všech pět vězňů uteče do okolí věžeňské cely. A ta nakonec do základu shoří.

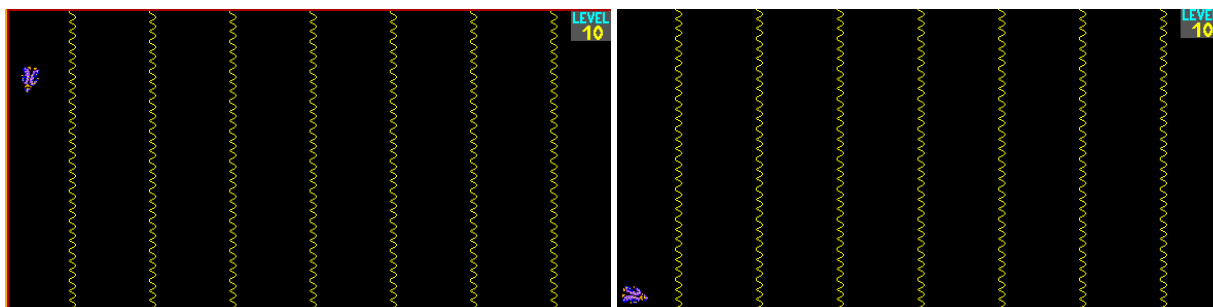


2. Útěk

Baltík chce utéct z vězení. Aby se mu to podařilo, musí projít deset levelů obtížnosti. V každém levelu překonává plot předmětů č. 4037 tak, že plot přeleze. V pravém horním rohu je označen level z předmětů č. 2046 až 2055. V každém dalším levelu se plot o jeden předmět zvyšuje.

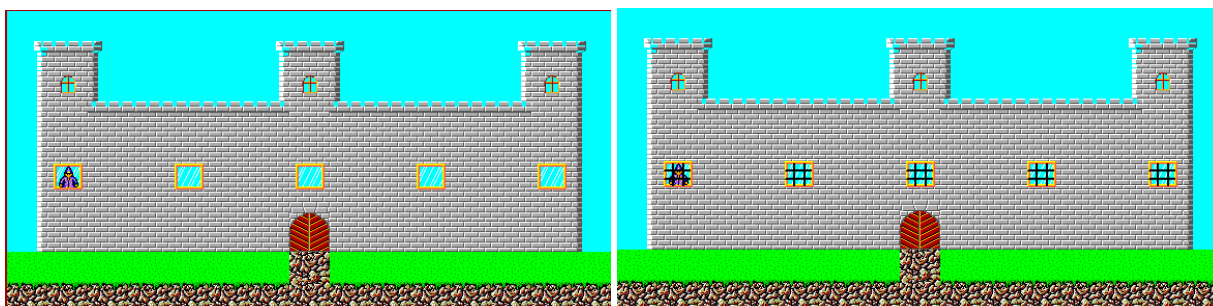


V desátém levelu Baltík po nárazu do okraje obrazovky animovaně spadne zpátky na zem. Při pádu na zem se 4x otočí a zůstane ležet na zemi.



3. Karty

Po spuštění programu se objeví věznice přesně podle obrázku. Po stisknutí libovolné klávesy se objeví v oknech mříže.



Za Baltíkem přijde do vězení na návštěvu Evžen. Stojí proti sobě a hrají spolu karty. Před každým z nich se náhodně objeví jedna karta z banky č. 12. Po chvíli se objeví v horní části obrazovky nápis, kdo vyhrál. Vyhrává ten, který má vyšší kartu, na barvě nezáleží. Pokud budou mít stejně vysoké karty, objeví se nápis Remíza.

