

# Pong

Vít Mach Tib Praha Program

je udělán podle klasického Pongu.

Je to jednoduchá tenisová hra s jednoduchou dvou rozměrnou grafikou. Cílem je nenechat proletět míček za vašeho „brankáře“ (tyčku). V mém programu si můžete zahrát několik módů hry a nastavovat rychlost míčku, brankářů atd.

Každá hra končí po desíti gólech.

K programu nepotřebujete žádné banky ani scény, hra je tvořena z většiny z grafických příkazů, takže vám stačí pouze textový soubor.

Při spuštění programu na vás vyskočí menu.



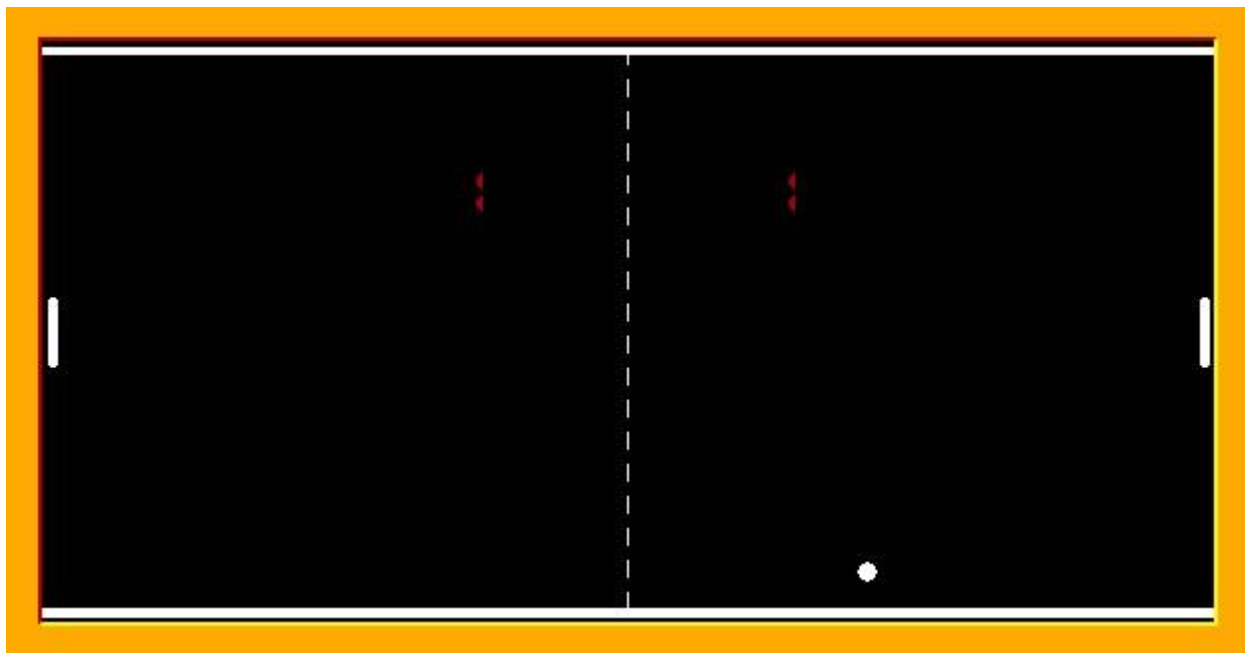
## Nastavení:

V nastavení můžete nastavit rychlost programu, ale to záleží na rychlosti počítače, proto máte možnost kalibrovat, aby program běžel tak akorát, jak je na vašem počítači potřeba.



## Dva hráči proti sobě:

Brankář vlevo se ovládá klávesami W a S a ten v pravo šipkami.



## Hra proti počítači:

V nastavení si můžete určit, jak těžké bude ho porazit.

## Hra dvou umělých inteligencí proti sobě:

V tomto módu můžete sledovat hru bez toho, že byste museli zasahovat do hry. Hra je zcela náhodná, a když si nastavíte typ odrážení na 1 (míček letí na tu stranu, kterou byl odpálen) a zvýšíte rychlost míčku, tak to může být i sranda. Jelikož za celou dobu nepadne jediný gól, tak hra sama nikdy nekončí, proto máte možnost hru zastavit mezerníkem.