

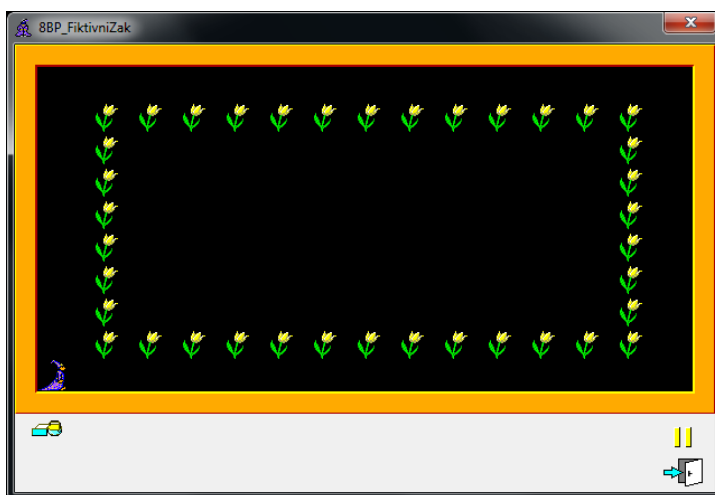
Úloha č. 9 – do 26. 2. 2016 - pokročilí

Úlohu pojmenujte: 9AP_JmenoPrijmeni.bpr
9BP_JmenoPrijmeni.bpr

Místo JmenoPrijmeni napíšete vaše jméno a příjmení...

Protože jsou stále někde prázdniny, budeme pokračovat v jednodušších úlohách:

1. Navážeme na úlohu 8, kde měl Baltík vyčarovat tulipány podle obrázku (1b), při tom nesměl opustit stanoviště.



2. Baltík opět nesmí opustit své místo (ani rychlostí nekonečno) (3b)
3. Po stisku klávesy vyrostou na ploše, ohraničené tulipány, náhodně barevné kytičky (předměty 1124-1126).

Pro upřesnění: kytička bude v každém políčku, její barva bude náhodná, kytičky se nesmějí přečarovávat (6b).

