

Úloha č. 6 – do 15.1.2016 - začátečníci

Úlohu pojmenujte: 6AZ_JmenoPrijmeni.bpr

Místo JmenoPrijmeni napíšete vaše jméno a příjmení...

Dnes se trochu podíváme **na grafické příkazy**, tzn. Že nic nemalujeme, neposíláme žádné banky!

1. Po spuštění programu se na obrazovce objeví libovolně velký kruh – výplň červená (2b).
2. Po stisku libovolné klávesy či tlačítka myši - elipsa – barva modrá tloušťka čáry 6 bodů (3b).
3. Po dalším stisku obdélník – barva žlutá, tloušťka čáry 10 bodů. (3b).
4. Obrazce se nesmějí překrývat (2b).

Výsledný obrázek může vypadat např. takto:

