

## Úloha 4 – B4C# do 28.11.2014

Úlohu pojmenujte **uloha4\_JmenoPrijmeni.sgpbj**

Jméno a příjmení bude samozřejmě vaše

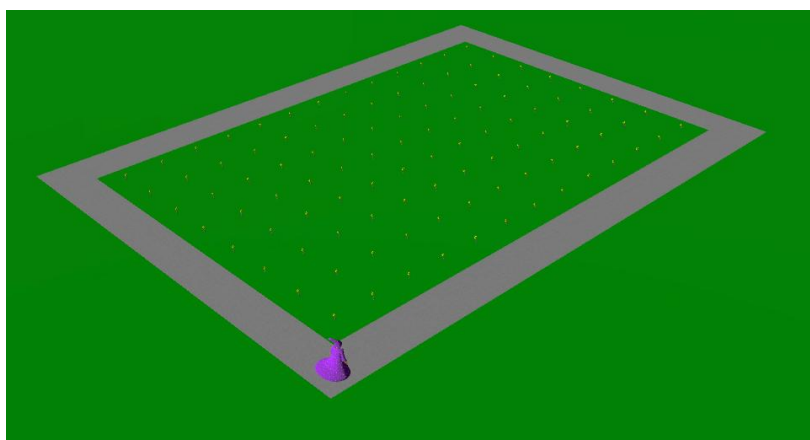
Budeme pracovat v režimu 3D s Baltíkem, Baltík bude čarovat rychlostí 9.

Nastavíme si SkyBox 1

Nejdříve si vydláždí po obvodu pěknou cestičku 15 x 10 dlaždic, model č. 6, na tu může v klidu šlapat.

Po stisku klávesy nebo tlačítka myši Baltík vysází (sázet znamená, že je vyčaruje před sebe) tulipány a vrátí se na výchozí pozici.

Ale pozor! Na kytičky nesmí šlapat.



Úlohu odešlete na server.

Bodování

1 bod – správný název souboru

1 bod za hlavičku programu (jméno a příjmení autora, kategorie, škola)

4 body – cestička, rozměr, model, rychlost

4 body – kytičky, čekání, výchozí pozice

**Dávejte si pozor, aby Baltík nic nepřecharoval.** Za každý přecharovaný předmět budeme strhávat bod.