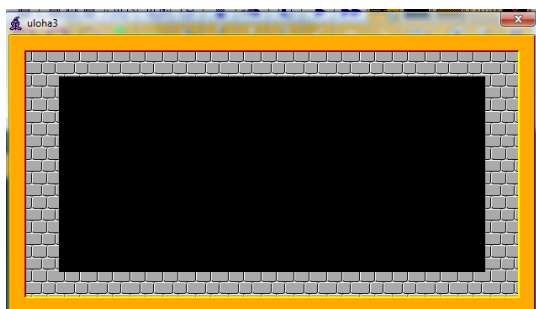


Úloha 3 do 21.11.2014

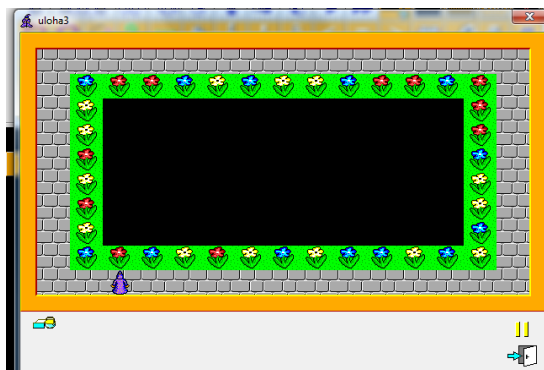
Úlohu pojmenujte **uloha3A_JmenoPrijmeni.bpr** nebo **uloha3B_JmenoPrijmeni.bpr**, podle kategorie, ve které soutěžíte. Jméno a příjmení bude samozřejmě vaše-

Baltík bude čarovat rychlostí 7.

Nejdříve si vydláždí po obvodu pěknou cestičku, na tu může v klidu šlapat.



Potom si okolo vysází libovolné kytičky. Ale pozor! Na kytičky nesmí šlapat.



Úlohu odešlete na server.

Bodování

1 bod – správný název souboru

3 body – cestička

2 body – kytičky + 2 když se po žádné nešlape + 2 body za různé kytičky

Dávejte si pozor, aby Baltík nic nepřecharoval. Za každý přecharovaný předmět budeme strhávat bod.